龍が
LIKE A DRAGON
INFINITE ∞ WEALTH
如く
TM

如龙0
如龙极
如龙极2
如龙3
如龙4
如龙5
如龙6
无名之龙
如龙8

系统详解

画面解说

①我方信息：显示我方战斗队伍信息的一系列 UI。红条及上方数字为 HP，绿条及上方数字为 MP，当前操作的角色头上会显示“ACTION”，接下来要行动的角色头上则显示“NEXT”（敌人列表也是同理）。

②行动范围：本作中玩家可以在战斗中移动，而地面上的“光圈”便是本次行动的移动范围。

③敌人信息：敌人头上会显示其等级和血条，通常而言血条越长的敌人也会更强。

④敌人列表：显示当前场上全部敌人信息的列表，可通过观看此处快速把握敌人的整体血量状况。

⑤可互动物品：战斗中场上的可互动物品会如图中所示，其上方会有小箭头标识。

操作列表

注：本攻略键位以 PS 版为准。需要注意，PS4 亚洲版游戏为○键确定、× 键取消，PS5 版则相反。

■自由探索时

Xbox 版	PS 版	对应操作
左摇杆	左摇杆	移动
LS	L3	切换第一人称视角
右摇杆	右摇杆	调整视角
RS	R3	小地图放大 / 缩小、切换 AUTO 对话
↑	↑	播放列表操作（播放 / 暂停）/ 启动相机
↓	↓	OKA 冲浪者搭乘 / 收起
←	←	播放列表操作（上一首曲目）
→	→	播放列表操作（下一首曲目）/ 打开 TIPS
X	□	打招呼
Y	△	队伍聊天
B	○	取消 / 返回
A	×	确认 / 互动 / 冲刺
LB	L1	打开播放列表 / 切换成员显示方式
LT	L2	重置视角
RB	R1	行走
RT	R2	冲刺
选项	OPTIONS	暂停菜单
视图	触控板按钮	地图

■战斗指令输入时

Xbox 版	PS 版	对应操作
左摇杆	左摇杆	移动
右摇杆	右摇杆	调整视角
RS	R3	显示敌人列表
↑	↑	黑道风格（操作桐生时）
←	←	快攻手风格（操作桐生时）
→	→	破坏狂风格（操作桐生时）
X	□	其他（道具、替换成员）
Y	△	极技
B	○	防御
A	×	攻击
LB	L1	逃走
LT	L2	自动战斗
RB	R1	“随叫随到”
RT	R2	友情技 / 友情觉醒（操作桐生时长按）

■友情觉醒时

Xbox 版	PS 版	对应操作
左摇杆	左摇杆	移动
右摇杆	右摇杆	调整视角
RS	R3	显示敌人列表
X	□	疾速连击
Y	△	终结重击
B	○	抓取投掷
A	×	闪避
LT	L2	重置视角
RB	R1	战斗架势

战斗系统

攻击指令

· 无需消耗任何资源即可发动，命中时可恢复 MP。

· 当敌人倒地时普通攻击会变成“倒地追击”，不仅伤害更高，恢复的 MP 也更多。由于敌人会在经过一段时间后起身，因此一旦发现敌人倒地便果断追击吧！

· 当角色靠近场景上的可互动物品时画面上的 UI 会发生变化，若在此时发动普通攻击角色便会捡起物品使出更加强劲的“PICK UP 攻击”。此外该攻击还会随拾取物品的不同而获得各种追加效果，例如自行车能增加攻击范围和伤害、地面上的饮料则能给敌人附加异常状态等。

· 此外即便周围没有任何物品，在发动普通攻击前足够靠近对手后也能获得额外的近战加成效果，敌人的锁定图标也会发生变化。

极技

·通过消耗 MP 来发动的必杀技。

· 绝大多数极技发动时，玩家都可通过准确输入指定按键（QTE）来提升伤害。出现△时玩家需要在准确时机按下△键，出现□则只要快速连打□键即可。每个技能会出现的 QTE 都是固定的，玩家只要多加练习便能熟练掌握。

· 值得一提的是，本作终于给各种群体技能加上了明确的范围显示，玩家可结合角色移动来找到释放技能的最佳位置。

· 另外玩家偶尔也会遭遇到一些动作灵敏、擅长闪避物理攻击的敌人，此时便需要使用必定命中的“魔力攻击”（带魔杖、电、火、水图标的极技）来对付他们。

攻击方向相关

· 本作会在玩家进入攻击预备状态时显示攻击方向，而若玩家使用普通攻击或附带击飞效果的极技时，便会将敌人朝所示方向击飞。被击飞的敌人不仅会因碰撞到周围环境承受到额外伤害，行进途中有其他敌人的话还会将其一并击倒，如同打保龄球一般爽快。

· 此外如果敌人被击飞的方向上存在同伴，则会触发“击飞合作”，尝试将敌人包夹起来吧！

· 朝敌人背后使用普通攻击会变成“背后攻击”，不仅伤害更高，也能直接无视敌人的防御状态造成伤害（不过并不会解除敌人的防御状态）。

防御相关

·放弃攻击，转而进入防御状态，直到下个回合解除之前受到的伤害减半。

· 此外防御状态下的角色还能避免陷入倒地，其陷入异常状态的概率也会变低。

· 另外本作的敌人也能进入防御状态，此时敌人的承受伤害也会减半。玩家需要使用各种附带“擒拿技”（画面上显示“GUARD BREAK”）效果的招式来破除。

精准防御

·当敌人攻击时，配合敌人攻击的时机按下〇键可使出“精准防御”以降低所受伤害、避免倒地和降低异常状态概率。

·此外“精准防御”还能和防御状态相叠加，进一步增强防御效果。

随叫随到

·通过消耗金钱来召唤强力外援的手段，玩家可通过完成地图上的各种任务来解锁更多的“随叫随到角色”。

·不同的外援人选会收取不同的费用，此外价格也会随着在同一场战斗中呼叫次数的增加水涨船高。

·不过随着耗费金钱的增加，玩家的会员等级也会随之上升并解锁“额外服务”，即通过支付额外费用进一步强化外援的技能。

异常状态

·本作的异常状态共分为 3 大类：伤害类、限制行动类、其他类。

·每个角色身上只能存在 1 个同类异常，同类型的异常会被后附加的异常所覆盖。换言之就算 3 类全占，1 个角色身上最多也只会存在 3 种异常状态。

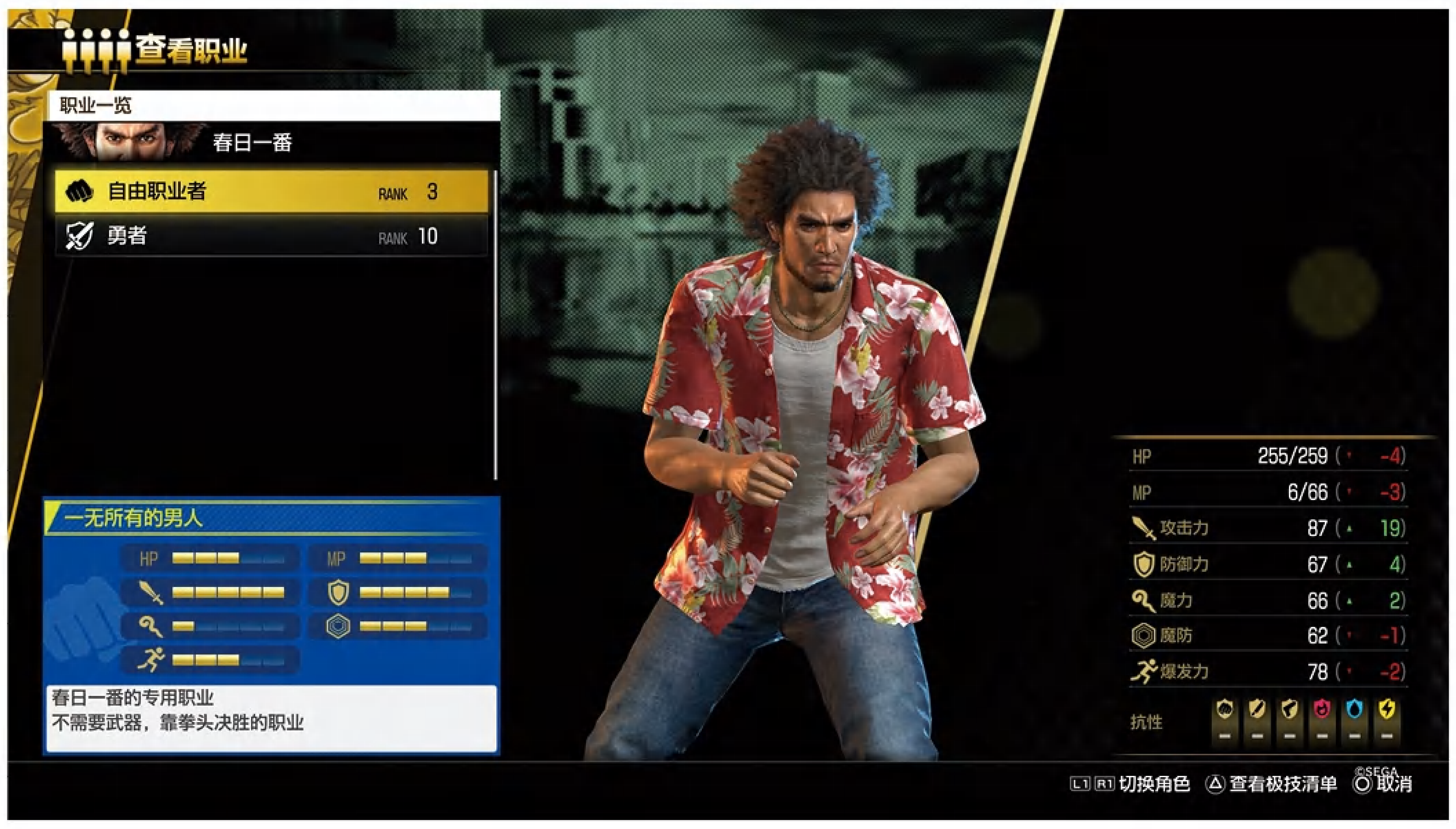
·以下是各种异常状态的详细信息：

异常类型	异常名称	效果
伤害类	流血	持续一定回合，在回合开始时受到伤害
	灼烧	持续一定回合，在回合开始时受到伤害，其造成伤害会随回合数递减
	感冒	持续一定回合，在回合开始时受到伤害，会传染给附近的其他人
	中毒	持续一定回合，在回合开始时受到伤害，其造成伤害会随回合数递增
限制行动类	晕厥	在随机几回合内无法行动
	麻痹	持续一定回合，在回合开始时有一定概率无法行动
	畏缩	下个回合无法行动
	昏睡	持续一定回合无法行动，遭到攻击时的更容易触发暴击，受到攻击后解除
	魅惑	持续一定回合无法行动，且可能会攻击倒地的伙伴，魅惑者离场后解除
	烂醉	持续一定回合暴击率上升，但会因为醉意而失控
	愤怒	持续一定回合只能攻击激怒者，激怒者离场后解除
	失明	持续一定回合命中率、闪避率下降
	封印	持续一定回合无法使用极技
其他	诅咒	头顶上出现随回合数逐渐减少的数字，当数字归零便会直接阵亡。仅有附带“恢复所有异常状态”描述的道具和技能才能解除

角色等级与职业级别

作为一款 RPG 游戏，玩家可通过战斗获取的经验值不断提升角色等级逐步变强。此外比较亲切的是，本作不仅会在角色升级时完全恢复角色的 HP、MP，且不参与战斗的候补成员和阵亡成员也同样能获取经验值。

而除了角色等级外，角色还有一个反映角色职业熟练度的职业级别。职业级别同样能通过战斗获取的经验值来升级，除了能力值提升外，当达到特定级别时也会解锁各种职业极技。而不同职业除了属性抗性不同外，对不同能力值的补正亦有区别。



能力值

随着角色等级与职业级别的提升，角色的能力值会得到成长进而逐步变强，以下是各能力值的讲解：

HP	生命值，数值归 0 后会陷入“无法战斗”状态，如果是队长则会直接 Game Over
MP	精神值，使用极技时消耗的资源
攻击力	数值越高，使用物理攻击时造成的伤害越高
防御力	数值越高，遭受物理攻击时承受的伤害越低
魔力	数值越高，使用魔力攻击时造成的伤害越高
魔防	数值越高，遭受魔力攻击时承受的伤害越低
爆发力	数值越高，行动回合的周期越低

友情度

·尽管平时伙伴之间会随着共同战斗、日常聊天、送礼等一系列行动不断提升“友情等级”，不过直到游戏主线第五章解锁“友情剧场”后相关系统才算是完全解锁。

·友情剧场会随友情等级提升逐渐解锁，对应伙伴的友情等级每到 10 级便会解锁一个剧场，而每位角色共有 5 个友情剧场。通过观赏友情剧场玩家不仅能加深对角色的了解，也会让伙伴的战斗能力产生“有规律的质变”，简单而言就是：剧场 1 解锁友情技、剧场 2 解锁友情追击、剧场 3 解锁合作攻击、剧场 4 提升击飞合作威力、剧场 5 提升友情追击触发概率。

·此外伙伴也会随着友情等级的提升解锁更多的“技能继承栏”，如此便能在转职时保留更多的技能。各位伙伴分别会在友情等级达到 10、30、40、50、70、100 级时解锁 1 个技能继承栏，换言之连满 100 级总共可解锁 6 个继承栏。原则上除了召唤士以外的极技都能继承，而最终解锁的彩虹色继承栏更是可以选择强力的彩虹色极技。

·此外值得一提的是，由于春日与桐生之间没有友情剧场，因此只要桐生的友情等级满足要求便会直接解锁对应项目、无需观看剧情。

转职

·当主线推进到第五章时会随剧情解锁设施“阿罗哈比旅行社”。此后只要玩家的综合能力满足需求，即可通过消耗金钱参与各种特色活动来解锁新职业。

·职业解锁后可在分散在地图各处的“阿罗哈比房间”转职并继承技能。由于角色练的职业越多、可选用的技能也就越多，换言之“一个角色经历过的职业越多技能池就越深”因此积极地尝试给角色转职吧！

·以下是游戏本体新增职业信息一览表：

职业名称	解锁活动	综合能力	金额
海洋大师	海洋活动包	温柔 Lv1	0 美元
	男性专用。HP 稍低 MP 更高的全能手，其他能力很均衡，易于上手。		

职业名称	解锁活动	综合能力	金额
西部牛仔	水枪战斗	时尚 Lv5	1600 美元
	男性专用。HP 较低 MP 较高的攻击手，擅长使用各种异常状态。		
狂野舞者	火焰舞表演	热情 Lv2	200 美元
	男性专用。在进攻面上物理与魔法兼备，但抗击打能力极差。		
动作巨星	帆伞运动	开朗 Lv4	200 美元
	男性专用。完全放弃魔法攻击的纯物攻职业。		
武士	无轨电车巡游	精神 Lv5	1600 美元
	男性专用。高物攻、物防的攻击手，对流血敌人特攻。		
女忍者	海燕瑜伽	知性 Lv5	1600 美元
	女性专用。以爆发力见长的物魔双修攻击手，擅长封印敌人技能。		
女佣	免税购物中心	温柔 Lv4	200 美元
	女性专用。虽然主攻魔法攻击，但却拥有不差的抗击打能力，易于上手。		
热带风情舞者	草裙舞表演	热情 Lv1	200 美元
	女性专用。魔法进攻能力更强，但抗击打能力较弱。		

春日的综合能力

以下是春日各项综合能力的提升方向项目：

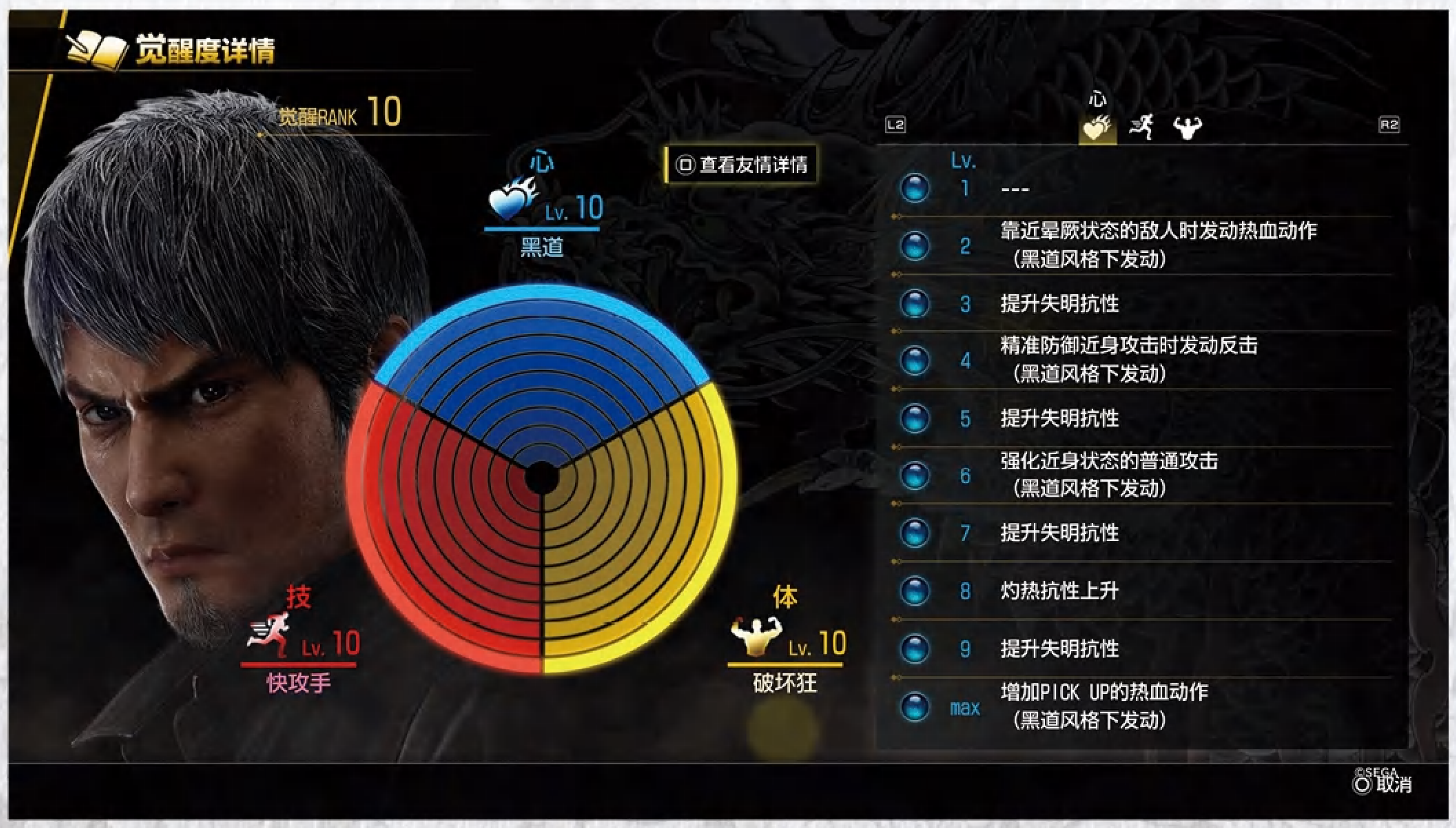
- 热情：强化极技“勇者的激励（攻击力提升）”、提升昏睡抗性。
- 精神：强化极技“勇者的毅力（自我复活）”、提升畏缩抗性。
- 开朗：强化极技“勇者的祝福（复活队友）”、提升失明抗性。
- 温柔：强化极技“勇者的治疗”（HP 恢复）、提升愤怒抗性。
- 知性：强化极技“勇者的分析”（暴击率提升）、提升封印抗性。
- 时尚：强化极技“勇者的穿搭”（防御力提升）、提升魅惑抗性。

注：每项综合能力达到 Lv5 时都会解锁 1 个技能继承栏位。

桐生的觉醒度

当流程推进到第八章便会解锁桐生的“死前日记”功能，而桐生的心、技、体这三项觉醒度指标会随着未竟之事的逐步完成而成长。与春日的综合能力类似，觉醒度的成长也会提升桐生的战斗能力。以下是桐生各项觉醒度的提升方向项目：

- 心：强化黑道风格的性能、提升失明抗性、提升灼热抗性。
- 技：强化快攻手风格的性能、提升封印抗性、提升冰冻抗性。
- 体：强化破坏狂风格的性能、提升中毒抗性、提升电击抗性。



主线流程攻略

第一章 白日

■游戏正式开始，玩家此时会控制春日一番独自活动，首先离开职业介绍所，一路向西触发剧情，开始基础战斗系统的教学战斗，按照说明进行攻击、即时防御、使用极技即可。

■战斗胜利后进入长剧情，场景转移至春日的公寓，开始新的一天。临走前会出现对话选项，玩家此时可以选择“回忆过去”来回顾前作《如龙 7》的主线剧情。

■离开公寓后，前往职业介绍所附近触发剧情，其中会出现“扶着送回家”“提醒不要喝过头了”的对话分支，此处以及未来游戏中出现的大多数对话分支都会提升春日的综合能力，进而提供各种好处，不过整体游戏流程中提升综合能力的机会很多，不需要担心错过特定对话分支会产生恶劣影响。

■随后进入职业介绍所，触发一段长剧情，剧情结束后来到中央大街，玩家需要沿着指引，一路步行前往幸存者酒吧。途中会触发一场剧情战斗，同时进行移动、Pick UP、近战加成、击飞四种战斗机制的教学。

■游荡敌人和出租车会在教学战斗结束后解锁，嫌赶路麻烦的玩家可以打几个路人赚车费，打车去幸存者酒吧。进入酒吧后会触发一段有关春日一番情感生活的长剧情，途中会触发多个提升综合能力的对话分支（同时看前代主角团的几人耍宝），最后则需要和临时加入的纱荣子进行一场杂兵战。

■长剧情结束后，前往樱花大道再次触发一段剧情，紧接着时间跳转至一年后。来到职业介绍所触发剧情，与房间内三人对话后即可离开介绍所，春日的职业变更为“自由职业者”，同时习得可以从车辆和售货机等角落搜罗宝物的探索动作“寻宝”。

■返回春日的公寓，走到楼梯口时会强制触发一场杂兵战，整体难度不高，但要注意其中名为朝仓的敌人较为耐打且不吃普攻击飞，可以用极技“奋力重拳”主攻他，同时利用击飞效果清理其他杂兵。

■杂兵战结束后，时间过渡到第二天，首先前往职业介绍所，然后沿着指引前往地图西南角，进入岬角道南侧的小巷触发剧情。剧情结束后返回公寓，此时足立和难波加入队伍，春日也会找回自己的专属职业“勇者”。

■重出江湖的三人队伍会立刻迎来一场强制杂兵战，由此开始春日的“勇者妄想”也再次回归，会将战斗中的敌人们幻视成各种奇妙形象。战斗结束后可以前往附近的“LOVE MAGIC”购置装备，将三人的武器全部换新就行，防具考虑到之后的战利品奖励而不需要买全，凑合凑合就行。

■接下来的目标是进入星龙会总部，首先来到门前调查对讲机，发现正门封闭，需要另找路进入。首先在 POPPO 购买 1 个“瓶装日本酒”，然后前往西侧的流浪汉村。此时的流浪汉村只能从东侧进入，且在入口附近会固定触发支线故事“No.1 电台时间”，打赢一场杂兵战即可完成，同时解锁电台功能。

■支线结束后进入流浪汉村，与村长对话并选择出发后就会进入迷宫副本，在结束前无法返回城镇补给或中途存档，因此请提前准备好补给品，在便利店购买各种小吃即可。

■正式出发的春日一行会直接跳入臭水沟，游进附近的洞中，正式来到第一个迷宫区域“地下下水道”。本作的迷宫结构依旧不复杂，主道路和岔路很容易分辨，优先探索岔路即可达成全收集。再加上有地图辅助，基本上不会迷路。第一层可以在尽头房间的西侧高台上拿到饰品“健康戒指”，不要错过。

■从地图东北角的楼梯进入下水道二层，这里开始有杂兵出现，可以多利用散落在场地中的道具对付他们。第一个岔道的垃圾桶房间内虽然看上去只有一个巨汉敌人，但战斗开始后会有数个垃圾袋男突然出现，不要轻敌，胜利后就可以从中央的手提箱中拿到 1★脚部防具“运动鞋”。

■随后会看到一个横跨下水道的铁架桥，这里可以从附近的扶梯下降到底层，然后游到东北侧平台上，用落在铁桶附近的金库钥匙打开平台上的金库，即可获得 1★头部防具“热情头巾”。由东南侧扶梯向上还可以捡到 1★身体防具“工作服”。

■一路打倒杂兵走到房间尽头后，就能进入可以全员恢复与存档的安全区，休整完毕后爬上梯子返回地面，进入星龙会总部。来到总部后立刻会触发一场杂兵战，打赢后开始探索总部大楼。玩家需要一边对付杂兵，一边寻找楼梯继续向上，闯到位于三楼的安全区。

■装备方面，要注意一楼东侧房间中可以捡到 1★身体防具“工作服”，二楼西侧房间中可以捡到饰品“裹布”，三楼则分别有 1★身体防具“羽绒服”（安全区内的金库）、1★头部防具“安全帽”（北侧走廊中的手提箱）、饰品“玩具手镯”（最北方房间内的手提箱）三件装备可以获取。另外途中还有包含金库钥匙在内的多种道具可以捡取。

■最后调查三楼北方房间内的会长室大门，开始本章 BOSS 战，胜利后第一章结束。

如龙0
如龙极
如龙极2
如龙3
如龙4
如龙5
如龙6
无名之龙
如龙8

BOSS 战：桑木

弱点：无

本章中的 BOSS 会在部分行动后采取格挡架势，玩家可以用擒拿技破除其格挡，或是从背后攻击来无视其格挡，这也是未来对付会格挡的敌人的两种主要手段。在对方 HP 降低至一半后会进入 QTE，玩家需要在时限内按下△键才能成功。随后会出现一批杂兵增援，桑木则会解锁需要蓄力一回合发动的强力攻击“灭乱斩”，注意提前防御应对，或是速战速决。

第二章 异邦人

■本章开始后回到异人町，先后前往中华街的平安楼饭店与幸存者酒吧触发剧情，然后搭乘出租车前往荒川的墓地，随后时间就会跳转至春日前往夏威夷的当天。离开公寓时，春日在前作中收留的龙虾南希会表示想要一起走，这里虽有分支，但最终只能选择把南希带走。

■离开公寓，向下走到楼梯口时固定触发支线故事“No.2 目标是再次成为江湖宝贝大师！”，打赢一场杂兵战即可完成，同时在手机内解锁 APP“江湖宝贝图鉴”。

■接下来春日将会离开异人町，前往夏威夷，因此玩家可以先利用最后这段自由时间提前做一下准备，例如练级（Lv.8 左右即可）、攒钱、购买补给品，不过难波、足立二人不会一同前往，因此不需要考虑他们的状态。准备完毕后，即可搭乘出租车前往机场。

■春日一番正式抵达本作的新舞台：夏威夷檀香山市。此时足立、难波二人离队，所有道具与装备都会被春日带到檀香山市，手中的日元则会以 100：1 的汇率兑换为美元。首先来到机场停车场，玩家要在三辆出租车中，与司机身穿紫色衬衫的那一辆对话（都对话一遍也可以），推进主线剧情。

■剧情中会触发一次强制单挑战，难度不高，正常练度即可打败对方。随后会进入一段下海游泳，帮人寻找失物的剧情，这里需要根据对话气泡的指引，在正确的黄色光圈中按下□键下潜来取回失物。在平常探索时，也可以使用这种方法在海中收集各种道具。

■随后触发一场杂兵战，胜利后玩家会移动到商店“Cafe 晨间之乔”，移动范围也会被限制在附近，无法走远，因此在店里买上几个三明治就可以回去找刚认识的英二继续推剧情了。之后立刻会迎来 BOSS 战，因此这里可以先把三明治买满，留在战斗中用。

■与英二对话后进入剧情，随后就会开始 BOSS 战，战胜后进入一段长剧情，本章结束。

BOSS 战：山井丰

弱点：冰冻

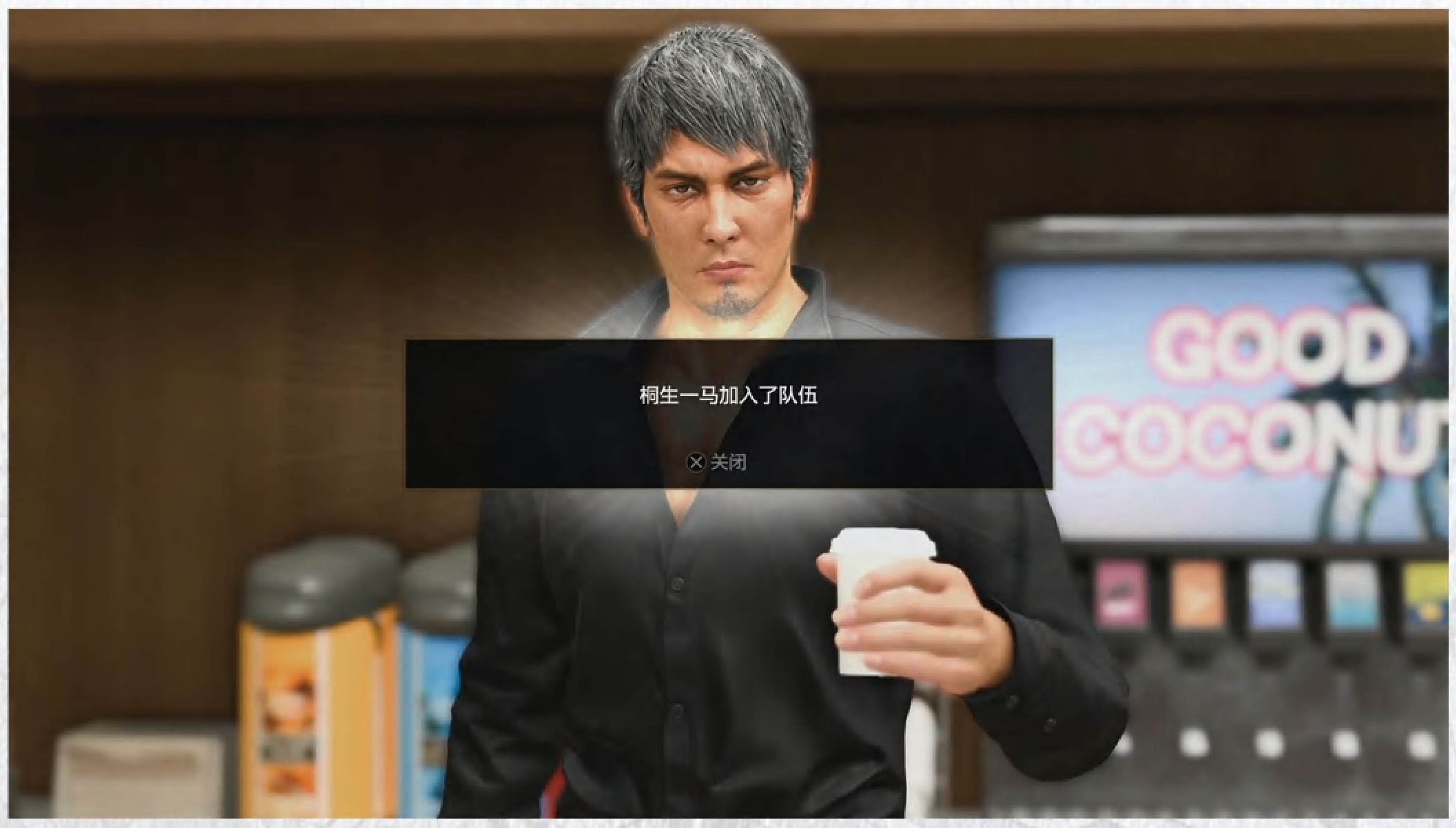
第一战是杂兵战，由于玩家队伍只有春日一人，因此最好利用运用击飞、场景道具等技巧，保证一次攻击可以打倒多位敌人。

杂兵战结束后山井丰突入，开始一对一的 BOSS 战。山井丰的特点是一回合可以连续攻击两次，但毕竟只是前期 BOSS 战，伤害并不高，装备上抗打击属性的羽绒服就更没有威胁了，跟他硬换血就行。

此外，三田村英二会全程作为支援角色参战，定时为春日提供强化，不过其本人不会被攻击，因此火力仍旧会集中在春日身上，要注意。

第三章 直到重逢之时

■本章开始首先进入一段剧情，随后会开始一场逃离警察追捕的“逃跑战”，玩家基本只需要看，但途中也需要过一次 QTE。成功逃离追捕后，桐生一马正式入队。离开商店后根据指示前往山茶花大道装备店“Yamabiko”北侧触发剧情，打赢一场杂兵战后解锁夏威夷的队员聚集地：左轮酒吧。



■在左轮酒吧休息一天后出门，此时会固定触发支线故事“No.5 好友请多关照”，随之解锁结交好友功能。结交好友绝大部分情况下只需要按下□键打招呼即可，同时能够为综合能力带来可观的成长效果，因此探

索过程中完全可以顺手寻找、结交能成为好友的行人。

■完成支线故事后向南走，可以看到桐生的车停在酒店门口，选择调查后即可继续推进主线，同时触发一场杂兵战，富泽会在此战中正式加入队伍。

■战斗结束后，春日一行人转移到檀香山市北侧的一个停车场，此时需要向南与神室精相遇，触发收集神签的剧情，玩家可以在檀香山市各处收集神签交给神室精，兑换各种实用饰品。另外神室精所在的神社内金库放着饰品“醒神小子”，有多余的钥匙就可以顺手拿走。

■此时玩家的移动范围会暂时受限，需要跟着指引向西南方向走，走到左轮酒吧附近时会触发只出现在固定位置的“街头强敌”的说明教学，该教学结束后就可以继续向南，前往桐生的酒店。

■走到酒店附近时触发剧情，开始一场追逐战，和之前的逃跑战一样，跑路中完成时不时跳出的简单QTE即可。追逐结束便会触发剧情，玩家需要从酒店一路向北，靠近标记的小巷子后再次触发剧情，时间推进至第二天。

■接下来，玩家要找到一位流动摊贩杰夫打听情报，沿着威基基大街向西走，接近黄色餐车即可触发剧情。剧情结束后会立刻触发支线故事“No.4 千岁的真面目”，解锁俗称“滴滴打人”的“随叫随到”服务，同时进行一场教学用的杂兵战。

■为了打听情报，春日需要筹集情报费，此时要前往东南侧的阿罗哈海滩附近，触发支线故事“No.3 狂热配送”，解锁配送外卖小游戏。游玩一局即可继续回去找杰夫的黄色餐车推进主线，不过也可以多玩几局，用点数兑换富泽前期的实用武器“战斧牛排”。

■接下来从威基基大街一路向西穿过阿罗哈大桥，途中可以在商店里购买一些恢复品，并通过刷杂兵把等级提升到 10 级左右。然后继续跟随指引往西北方向走，进入酒吧就会立刻触发一场 BOSS 战。

BOSS 战：罗曼

弱点：电击

BOSS 会和大量杂兵一起登场，因此要先用各种范围攻击清杂，最后处理 BOSS。罗曼本人除了一个有大范围射击技能外就没什么特点，难度不高。HP 降至一半时会触发 QTE，在正确时机按下〇键即可成功。

■ BOSS 战胜利后时间推进至傍晚，回到桐生的酒店就可以直接休息，结束第三章。

第四章 虚伪的黄金

■本章开始后，首先要前往位于西侧的阿纳康达购物中心。途中会与左轮酒吧的老板相遇，打赢一次杂兵战后解锁强化、改装武器的设施“Julie's Gearworks”。随后进入阿纳康达购物中心触发剧情，来到二楼的宝神电脑店接受支线故事“No.37 天降宝神”，进行收服江湖宝贝与江湖宝贝对战的系统教学。

■接下来就可以打车到之前 BOSS 战的钻石头山酒馆附近，与站在酒馆西侧大门前的罗曼对话就能进入 5 号地区，这里同样是一个需要连续战斗的大型迷宫（推荐等级 Lv.13/ 装备 2★以上），因此请提前准备好补给品，并更新一波装备再进入。

■进入 5 号地区后，玩家要一边和标记 NPC 对话一边向内深入，在最内侧会与小 BOSS 何塞展开一场战斗，难度不高，只是何塞本身 HP 比较厚，打起来会有点慢。

■小 BOSS 战结束后会触发剧情，随后玩家将深入 5 号地区的地下仓库展开探索。首先强制进入一场二连杂兵战，战胜后不要急着离开，在西北侧两根立柱中间可以拿到饰品“高级腰带”。

■从北离开房间，进入地下仓库的区域 1 展开探索，东侧有一个金库，打开可以获得 2★脚部防具“跑

如龙0
如龙极
如龙极2
如龙3
如龙4
如龙5
如龙6
无名之龙
如龙8

鞋”。走到区域尽头时触发一场杂兵战，打赢后就会直接来到可以回复与存档的安全区，同时不二宫千岁加入队伍。

■在安全区休整结束后与千岁对话推动剧情，跟随千岁来到区域2，这里会出现大量激光陷阱，玩家需要看准时机穿过，否则就会受伤。中央的平台南侧可以找到饰品“平安胸针”，不要错过了。

■穿过区域 2 会进入一条大直道，玩家要在前进的同时，用左右两侧的岔道避开迎面而来的激光。东侧的金库可以开出 2★武器“赛博项圈”，正好给千岁换上。再前方则是一条激光密集的通道，需要看准激光移动或消失的规律再前进。走出通道迎接一场杂兵战，打赢就能来到安全区，回复并存档后从大门离开仓库区域。

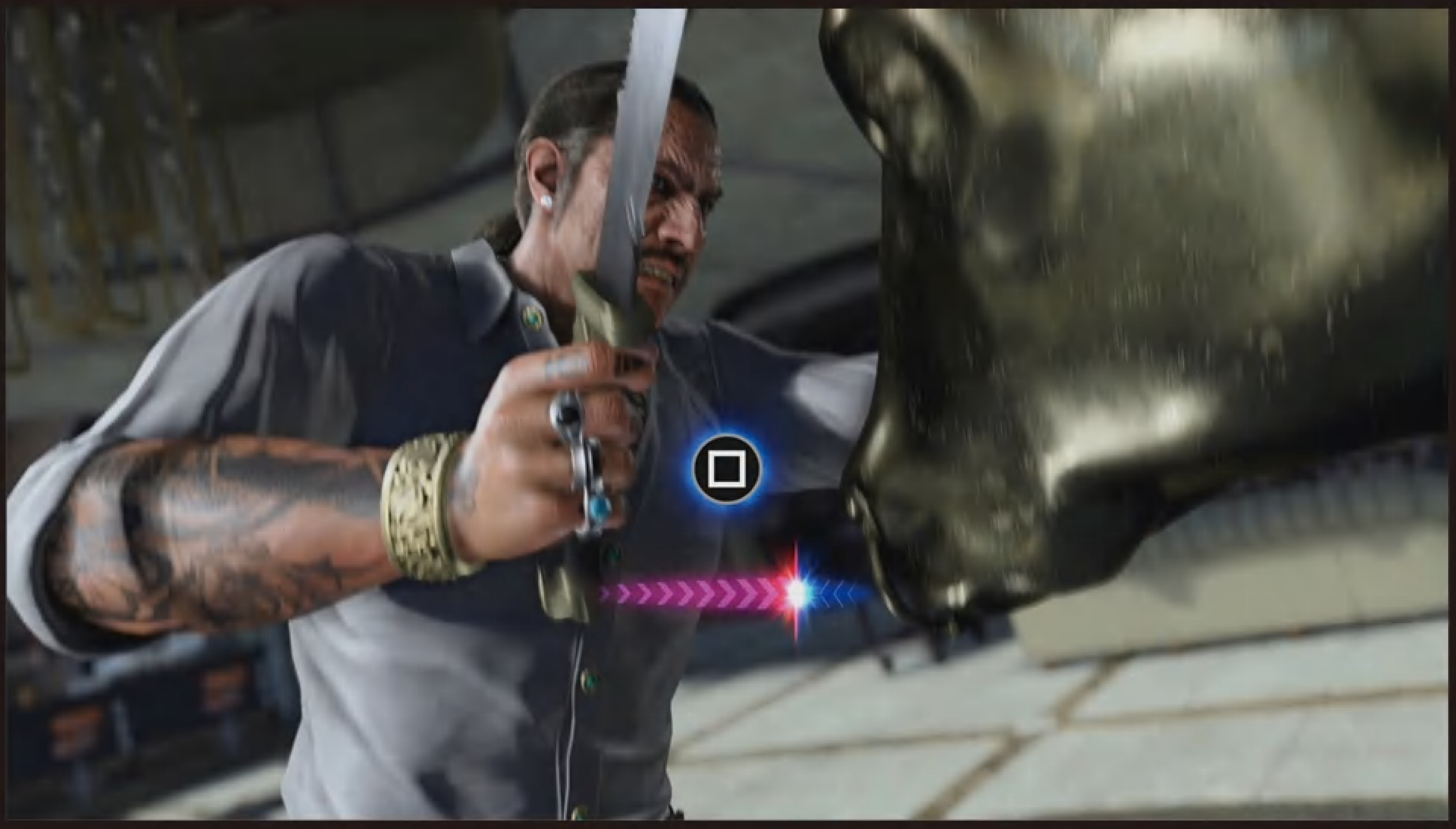
■进入 5 号地区地下街，走上中央的 T 台即会触发一场三连杂兵战，胜利后触发剧情，春日一行人转移到水晶阿罗哈度假酒店，打倒杂兵后走到地图最西侧，进入一条机关密道。

■这条密道通往一间健身室，在进入健身室后，房间内会立刻充满毒气，并触发一场杂兵战，春日一行人将被迫在中毒状态下战斗，因此要速战速决，健身室中的战斗只有开头一场与房间末尾一场，且离开后会立刻进入安全区，因此实际威胁不大。宝物方面，要注意健身室内可以找到饰品“负重沙袋”（东侧的举重器材上）和“实惠鞋垫”（西南角地面上的手提箱），安全区内的金库可以开出 2★头部防具“跑步帽”。

■离开安全室继续前进即可迎来 BOSS 战，胜利后进入剧情，本章结束。

BOSS 战：德怀特

弱点：冰冻·灼热



德怀特会与三位杂兵一同登场，这三位杂兵在被打倒后会将他们手持的油桶丢在场地里，能够反用来进攻德怀特的弱点，可以多加利用。德怀特的招式以单体斩击和小范围威慑为主，威胁不算太大，活用主攻属性魔法的富泽和各种场地道具就能稳定削减其 HP。

德怀特 HP 降低至一半后触发 QTE，玩家需要连打□键反击，之后德怀特解锁需要蓄力一回合发动的小范围高伤害招式“处刑”，看到对方蓄力时最好提前防御。

第五章 为之倾倒

■本章开始时已到夜晚，首先返回左轮酒吧，解锁友情剧场以及友情技系统，与富泽对话欣赏过第一个友情剧场后，就可以回到二楼休息，结束这一天。

■新一天开始后，跟随指引前往阿纳康达大街北侧的抚养机构寻找线索，同时帮助抚养机构进行慈善活动。玩家需要前往阿纳康达购物中心南侧的港湾公园，靠近支着蓝色帐篷的摊贩触发剧情，然后打赢一场杂兵战即可。

■随后进入一段自由时间，此时按照指引前往威基基大街南侧的世界集市村中心，就会固定触发支线故事“NO.31 魔法咒语 · 阿罗哈比”，解锁利用阿罗哈比旅行社解锁新职业或转专职的功能，并且免费解锁一个新职业“海洋大师”，建议立刻让富泽转职为海洋大师练级，尽早刷出回复技能用于辅助。

■离开旅行社时固定触发支线故事“NO.32 热带风情摄影巡回赛”，遵循指示拍摄位于旅行社门口的阿罗哈比亲招牌后，返回旅行社与阿罗哈比亲对话即可。该支线故事会开启手机中的“摄影巡回赛”APP，根据其中指示拍摄照片就能快速获得部分职业的中期武器。

■随后时间进入傍晚，前往阿罗哈海滩触发主线剧情。然后再前往阿罗哈桥的“健康微笑 阿罗哈桥店”，最后沿着桥向南走即可解锁夏威夷的挑战副本“夏威夷迷宫”。注意玩家此时会强制进入迷宫中探索，直到击败位于三层的小Boss才可以离开。

■迷宫一至三层的敌人等级为 17~18 级，同时第三层的小 BOSS 拥有打击属性耐性，且免疫击退与擒拿技，弱点则是电属性攻击。进入迷宫前注意提前准备好对策武器。

■离开夏威夷迷宫后再次回到“健康微笑 阿罗哈桥店”前方与 NPC 对话，然后前往地图最西侧的中心区大街上，和标记位置的 NPC 对话触发剧情，进入一场强制战斗（Lv20）。由于这一战敌人等级较高，建议先在夏威夷迷宫练一练等级。战斗结束后，本章也就此结束。

第六章 恸哭

■本章开始后直接回到桐生的酒店，进入自由活动时间，玩家可以趁此机会解决一些支线任务。准备好继续推动主线剧情时，就回到酒店与桐生对话，将时间推动至第二天即可。

■进入第二天后首先进入一段长剧情，结束后开启新地区：大型度假岛“太鼓岛”，同时开启经营太鼓岛的系统，并强制进行一段系统教学。只要投入一定时间运营，太鼓岛就可以带来大量金钱，因此不急于推进剧情的玩家可以先在太鼓岛上刷够自己所需的金钱再继续推主线，同时体验一下独特的“猛男森友会”玩法。至于具体的太鼓岛经营攻略，请参考主线攻略之后的支线部分。

■在太鼓岛的第三天触发海豚朵芬内返回的剧情，此时就能离开太鼓岛继续主线任务了。首先前往左轮酒吧，然后再去阿纳康达购物中心的南门触发剧情，进入一场二连战斗，对手为两波敌人，且每波都有 10 人之多，注意提前准备好群体攻击技能。

■二连战结束后进入自由时间，玩家可以趁此时间更新装备、调整配置，准备完全后就和位于阿纳康达购物中心出租车点的英二对话，进入与山井及其小弟的小 BOSS 战（Lv22）。此战中山井会优先攻击桐生一马，要多注意桐生状态。

■战斗结束后进入一段长剧情，随后来到地图东北角，位于街头将棋的东侧的寿司店门口触发战斗。战斗结束后，位于中心区大街的料理店“黑芙蓉”开放，来到其门口触发剧情，然后回到位于威基基大街北侧的安全屋。

■与安全屋内的花轮对话后确认，就会开始潜入涧礁帮（推荐 Lv24/ 装备 3 ★以上）的连续战斗，请提前准备好补给品，并提升队伍练度至推荐标准。同时，为了针对随后的 BOSS 战，建议为队伍配置尽可能多的射击属性技能与可以无视闪避的必中类技能，并让全员尽量装备能够免疫毒与麻痹状态的防具。

BOSS 战：黄拓

弱点：射击 · 火焰

黄拓会与三个小弟一同登场，但之后不会有增援出现。战斗中，黄拓速度较快，可能会穿插进行多次行动，并且会使用技能“精神统一”，全程保持高闪避率。此外还会频繁使用带有中毒效果的范围攻击，搭配小弟的范围攻击技能有可能导致我方减员，要随时注意队伍血线。

黄拓 HP 降低至一半以下后进入 QTE，玩家要看准时机先后按下○、□、○键。随后黄拓进入强化状态，中毒攻击从范围伤害变成单体，同时新增带有麻痹效果的攻击招式。玩家需要在提防异常状态的同时，用必中或魔力攻击对付闪避提升状态下的黄拓，失去闪避提升后则可以使用射击属性技能攻击，尤其是富泽的友情技效果很好，要找准时机使用。

■ BOSS 战结束后，玩家会回到涅槃岸，此时可以存档，并向酒吧吧台前的店员购买补给品。准备好后前往北侧电梯，连续进行两场杂兵战后本章结束。

第七章 美丽燃烧的森林

■本章开始时会回复全队状态，与山井和大量杂鱼进行一次战斗，但富泽暂时离队，只能使用春日、桐生、千岁三人。由于我方人数少，可以考虑在战斗开始后直接使用“随叫随到”来削减杂兵数量。此外，场景中会散落大量燃烧木头，可以捡取作为武器。

■战斗结束后返回夏威夷，富泽回归、但桐生暂时离队。首先与安全屋内全员对话，然后前往出租车停靠点“阿罗哈海滩前”附近，足立和难波会在此处归队。二人的等级、装备会同步至当前主线水平，因此可以直接带他们去推进主线。不过难波的友情剧场只能在日本推进，因此无法解锁友情技。建议快速堆起足立好感让他站前锋，难波则担任后卫。

■前往阿纳康达购物中心西侧，进入黄昏大道内的“火山纹身馆”触

发剧情，进行一场杂兵战。然后前往黄昏大道西侧的剧场楼，做好准备即可进入其中，进行一场连续战斗（推荐 Lv24/ 装备 3★以上）。注意山井一派的不少敌人都弱冰冻，可以提前配置好对策阵容。

■首先连续进行两场杂兵战，然后进入剧场楼一楼。一楼中央的高层观众席后方可以拿到一个轻量壮健饮。沿道路前进至舞台上触发杂兵战，胜利后继续前进可以看到一个金库，打开后获得流浪汉专属武器“湿漉漉的雨伞”，正适合当前环境。

■进入二楼就能看到一个手提箱，其中是 3★头部防具“女士遮阳帽”，继续前进到二楼观众席会再触发一次杂兵战。战斗结束后可以从高台的竖梯下降到一楼观众席，过道里有个手提箱，其中是 3★脚部防具“女士平底鞋”。

■搜刮完毕后沿道路向上至顶部，这里需要沿着过道绕一圈，打倒数波杂兵后、从最深处山井的房间中找到万能钥匙。另外，途中可以从一个化妆室房间的手提箱中获得 3★身体防具“女士皮衣”。山井丰房间中有一个金库，打开可获得 3★刑警专用武器“撬棍”。

■用万能钥匙打开东北侧锁住的门，进入最上层安全区，房间内的金库打开后可获得饰品“解放之诗”（装备者免疫封印）。恢复并存档后继续前进，开始 BOSS 战。

BOSS 战：山井丰

弱点：冰冻

山井丰会和几位杂兵一同进场，并且保持此前一回合两动的行动模式。损失约三分之一 HP 后，山井丰会进入强化状态，技能“钢棍猛抽”变为三连击，“拖拽投掷”会造成范围伤害。场外还会不断支援山井丰，恢复其 HP 或给予强化效果。

山井丰 HP 降低至一半后进入 QTE，在正确时机按下□键即可成功反击并将其打倒，随后山井丰会展开反击架势，一回合内反击针对他的单体攻击，但擒拿技、友情技不会被反击。玩家的策略很简单，在确保 HP 健康的同时用冰冻属性攻击糊脸即可。

■ BOSS 战结束后回到安全屋且不能自由活动，直接休息后时间过渡到第二天，难波和桐生离开队伍。前往阿纳康达购物中心北侧的机构继续推进主线，这里会展开一场对梭鱼 + 涧礁帮 + 帕雷卡纳教徒的杂兵战，战胜后本章结束。另外需要注意的是，下一章玩家将以桐生一马的视角行动，这段时间内将无法进行部分活动，如太鼓岛，江湖宝贝战斗、解锁新职业（但可以转职），注意提前将这些事项处理好。

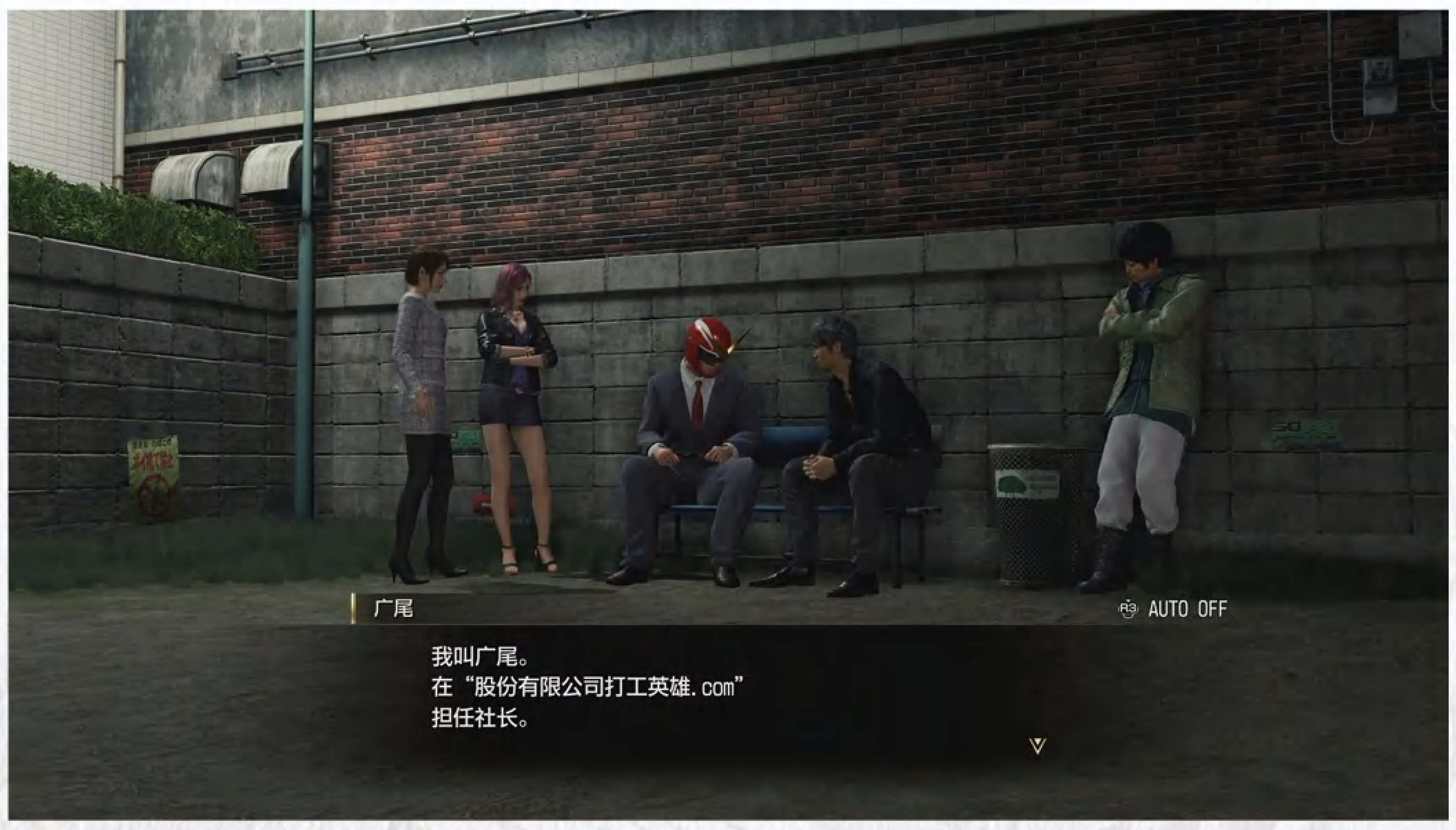
第八章 重写人生

■本章中，玩家将以桐生一马为领队，在异人町展开活动，金钱、装备与春日队伍完全共享，也可以直接装卸春日队伍成员的装备。蛛巢首领胜熙加入队伍，初期会以桐生 + 难波 + 胜熙三人小队行动。

■首先前往前作强化装备的场所“浪漫制作所”，其在本作中变成了“Julie’s Gearworks 异人町分店”，但功能不变。然后沿中央大街向北走，触发收到传单的剧情。继续向北走到位于神内站北侧的“阿罗哈比旅行 异人町分店”，解锁数个来自前作的职业。需要注意的是神内站一带的敌人平均等级都在 30 级左右，如果队伍等级不过关，可以先拿附近的敌人练级。另外，地图中的手提箱现在可以开出部分职业的 4★武器，可以借此机会更新一波装备。

■前往位于地图西北角的打击中心，游玩一局击球游戏后解锁“死前日记”系统。随后时间推进至夜晚，从春日家走下来便会解锁“回忆地点”系统，同时解锁神室町地图，可以乘坐出租车前往。

■使用鹤龟大街西侧与樱花小道之间的电梯进入夜总会触发剧情，纱荣子加入队伍。然后前往幸存者酒吧触发剧情，解锁“打工救援”系统，城市内会出现多个战斗事件，完成即可获得金钱与觉醒度奖励。



■返回春日的公寓休息，时间推进到下一天。此时可以从出租车前往星龙会东京支部推进主线，这里其实就是东城会总部，其中有不少物件、场景会触发桐生的对话。进入位于二楼的办公室触发剧情后回到异人町，继续打车前往“风间的墓前”推进主线，最后回到春日的公寓休息，结束一天。

■第二天早晨接到电话，进入北侧的夜总会“Rose Blossom”触发剧情，打赢一场杂兵战后解锁“死前剧场”系统。随后前往异人大街东侧的饭店小路，从一旁的楼梯向上走到尽头触发剧情战斗，桐生会在战斗中解锁新能力“友情觉醒”，发动能力将对手击败即可，战后还会获得大量金钱、经验奖励。

■战斗结束后回到春日的公寓休息，然后前往异人町的星龙会总部进行一场二连杂兵战，胜利后本章结束。

第九章 谎言

■本章视角转回春日一番，玩家需要从安全屋一路步行前往黄昏大道的火山纹身馆，前进路线由于剧情影响而受到限制，还会触发包括沿路遭遇和剧情强制的多场杂兵战，战斗强度较高，可在购物中心的餐厅与强化店休整。要注意附近敌人也在本章强化到了 28 级上下，可以借此机会练一下级，推荐全队练到 30 级左右。

■到达火山纹身馆时会继续进行两场杂兵战，同时春日解锁“超级友情技”。战斗结束后与街道内三位 NPC 交谈，全都聊过后往剧场楼前进，触发一波二连杂兵战，且杂兵战结束后会直接开始对山井丰的 BOSS 战（Lv.31）。

BOSS 战：山井丰

弱点：冰冻

此战山井丰携大量杂兵登场，且开场就会进入所有攻击附加火属性的强化状态，如果解锁了“直接造成 1000 点伤害”类型的随叫随到服务的话建议开场使用，直接清理所有杂兵。

山井丰会使用此前使用的所有招式、包括反击架势，且 HP 降低至一半后进入 QTE，需要在提示出现后连续按下□键才能成功反击。策略和之前一样，用高威力冰冻属性打脸即可。

■ BOSS 战结束后，回到火山纹身馆与店主对话，玩家需要筹集一万美元给她，以推动主线，可以通过太鼓岛、夏威夷迷宫刷怪等方式收集。拿到足够的钱后交给店主，然后返回左轮酒吧休息。

■休息结束后前往地图西南侧港湾公园区域（注意沿路高达 38 级的强敌）的最南部触发剧情，并且会返还此前缴纳的一万美元。剧情结束后返回黄昏大道，与站在纹身馆前的黑道 NPC 对话后进入一段长剧情，最终会触发一场杂兵战，胜利后本章结束。

第十章 风暴的真面目

■本章将转回桐生的视角，首先回到幸存者酒吧，与胜熙对话触发剧情，赵天佑加入队伍。然后来到位于马车大街西侧，餐厅“Cafe Brave”后方的建筑工地，解锁异人町的大型迷宫“横滨迷宫”，离开迷宫后前往神内站，就能由此前往星龙会仓库，推进主线任务。在仓库中首先要进行一次二连杂兵战，随后迎接一场 BOSS 战（Lv.36）。战斗结束后返回春日的公寓，本章至此结束。

BOSS 战：泽城丈

弱点：电击（手杖）/ 冰冻（长刀）/ 灼热（双短刀）

泽城丈与四位杂兵一同登场，可以先使用友情技清理小兵。泽城本人会在战斗中轮换使用冰冻属性的手杖、电击属性的短刀、灼热属性的长刀。攻击属性、耐性和弱点都会随其手中的武器变化，并对应地造成减速 / 麻痹 / 灼伤三种异常状态。HP 降低至一半后进入 QTE，玩家要在正确时机先后按下○、○、□键才能成功反击。随后泽城会进入强化状态，使用威力更强大的范围攻击技能，还会在空手蓄力一回合后使用同时造成三种属性伤害的必杀技。玩家需要提前装备好抵抗属性伤害的装备，并针对其弱点属性展开攻击（当然物理系队伍就不需要考虑了）。

第十一章 狂欢之后

■本章将转回春日的视角，千岁暂时离队，此时无法在阿罗哈比旅行社解锁新职业。首先与房间内的山井、富泽、足立对话，然后来到火山纹身馆触发剧情。接下来随指引前往威基基大街北侧的安全屋附近，再回到桐生的酒店，最后前往 5 号地区附近的罪孽夜总会，触发剧情后即可闯入其中，迎接一场三连杂兵战，千岁会在第三战开始时归队。

■与千岁汇合后前往剧场楼，与楼前的人群互动就可以选择闯入大楼，开始连续战斗（推荐 Lv.35/ 装备 5 ★以上），为了针对敌方阵容，建议提前在队伍内配置电击、冰冻属性伤害技能。上半场需要玩家在连续打过三场杂兵战后，与两架重型挖掘机战斗，挖掘机对斩击、射击伤害有耐性，弱点则是电击与冰冻。打倒挖掘机后进入可以恢复与存档的安全区，准备结束后和足立对话，继续前进。

▲两架挖掘机会使用热血沸腾的组合技，因此要优先集火打倒其中一架。

■闯入剧场楼后触发一场杂兵战，此时队伍会以“春日 + 千岁”“富泽 + 足立”的形式分成两队，在两个场地战斗，两队的恢复能力、道具均无法相互影响。由于春日一队要面对一位小 BOSS 级的强力敌人，需要让足立与富泽迅速清理掉他们面对的敌人、与春日汇合。战斗结束后向上爬到顶楼可以看到一个金库，打开后获得 5 ★身体防具“骑行防护服”。紧接着打倒一波杂兵后，就能进入可以恢复与存档的安全区。休整完毕后继续前进触发一场二连战。

■这场二连战都是杂兵战，需要特别注意的是第二波杂兵战规格较高，不但人数较多，还会出现排放毒气的机器装置令全队中毒，玩家需要将其破坏才能解除异常，建议把超级友情技攒到这一战中使用。另外，此战中还有一位 BOSS 定位的敌人，尽管能力和杂兵基本没差，但 HP 是 BOSS 水平，且 HP 降低至一半后会进入 QTE，随着按键提示连打□键即可成功反击。其在半血以下时还会使用大范围的火焰属性攻击，注意预防。胜利后本章结束。

第十二章 粉雪

■本章为桐生视角，首先来到神室町，在中道大街的阿尔卑斯咖啡厅与千禧塔东北侧的 OKA 充电点附近分别触发并完成回忆日记“NO.37 谢谢你，道夫”“NO.39 太阳照常升起？”后返回异人町。此时就可以由神内站出发，前往堂岛大吾所在的地方，触发 BOSS 战（推荐 Lv.43 以上）。为了针对接下来的战斗，建议在队伍内配置电击、冰冻、灼热属性的单体攻击技能，以及斩击属性的范围伤害技能，并尽量佩戴降低电击和打击属性伤害的装备。

BOSS 战：堂岛大吾 & 冴岛大河 & 真岛吾朗

弱点：电击（堂岛）/ 冰冻（冴岛）/ 灼热（真岛）

以三岛为对手的 BOSS 战，强度不能小觑。首次任意一人损失约三分之一 HP 时会触发 QTE，玩家需要在真岛袭向桐生时，在正确时机按下〇键才能成功反击。之后，三人均会在损失约三分之一 HP 后进入强化状态，解锁强力招式。真岛会全程使用技能提升自身闪避率，强化后会定时召唤拥有灼热抗性的分身；冴岛会在强化后使用伤害高且大范围的擒拿技；堂岛则会定时提升全体的双防。推荐的战斗策略是每次集火一位 BOSS，将其彻底击倒再转火。同时要多用单体攻击，避免多位 BOSS 一起进入强化状态，产生不必要的麻烦。此外，三岛同样会相互配合，追打被击飞至身边的我方成员，要小心由此产生的追加伤害。

最后还需要注意，每位 BOSS 在 HP 清空后不会立刻被打倒，而是会在轮到行动回合时开启友情觉醒模式，此时桐生也需要开启友情觉醒（不会消耗战斗中的友情觉醒槽），和对方在即时模式下互殴，才能将其彻底打倒。虽然即时战斗只是走过场，桐生的最低血量会被锁在 1 点，但也有可能在打倒对方后立刻轮到下一个 BOSS 行动，令桐生被打倒而 Game Over。因此要尽量使用轻重派生的特写攻击将对方击倒，进而减少战损，以此将桐生的 HP 保持在健康线以上。

■ BOSS 战结束后回到异人町，首先返回春日的家触发剧情，紧接着就能打车前往星龙会东京支部，进入一场连续战斗。首先在正门进行一次三连杂兵战，然后从东侧绕到支部后方、途中还需先后进行四场杂兵战，且第二场对战持刀干部时会出现 QTE，需要在桐生与对方拼刀时连打□键才能成功反击。宝箱方面，要注意第二场持刀干部战后方的榻榻米房间中可以捡到强力饰品“武神的拱心石”，并可以从一个金库中开出胜熙的专用身体防具“黑暗夹克”；而在从后门进入支部时，还可以从门旁房间内的金库中开出赵天佑专用身体防具“头目夹克”。

■最后会进入支部的会堂，同时也是可供恢复与存档的安全区，此时可以尽量为全队成员换上能够防护斩击伤害的防具。休整完毕后就可以打开南侧大门，进入 BOSS 战，胜利后本章结束。

BOSS 战：楢崎雅史

弱点：电击

首先迎来一场杂兵战，但在杂兵中的头目组员 HP 降低至一半后会进入 QTE，玩家需要在恰当时机按下 × 键躲避机枪扫射。第一波敌人全部打倒后，楢崎雅史才会正式加入战斗。其本身没有什么特殊机制，只会用大太刀进行可造成出血状态的单体或范围攻击，HP 降低至一半后会使用威力更强的范围攻击，因此尽量让队伍成员拥有斩击伤害耐性可以有效减轻战斗压力。

第十三章 偿还

■视角转回春日队伍，渔民装束的三岛此时会作为可邀请的客人加入太鼓岛。首先前往阿纳康达购物中心西南角的码头，触发一次二连杂兵

tips：后期主线迷宫中，玩家可以从金库中开出除了桐生、春日二人以外的队伍成员的专用防具。错过了也可以在两地的当铺购买到，不用担心。

战，随后玩家的行动路线将被暂时限制。先从东侧的沿河步行道穿过阿罗哈桥，触发一次强制杂兵战；然后向南穿过水晶阿罗哈度假村，再向北穿过世界集市村，最后走到富士大街中央的神社附近触发剧情，韩俊基加入队伍。途中会经过左轮酒吧但无法入内，因此恢复暂时要依赖消耗品。

■韩俊基加入后，首先回到阿纳康达购物中心，在一楼的服装店给他换身衣服，然后回到左轮酒吧进行休整，可以借这个机会用礼物提高韩俊基的友情度，解锁其友情能力。准备完毕后，就可以再次前往 5 号地区，继续推进主线了（推荐 Lv.39/ 装备 6 ★以上）。

■进入 5 号地区会直接迎来两场杂兵战和一场二连杂兵战，如果玩家此前解锁了“直接造成 1000 点伤害”类的随叫随到，可以在每场战斗中毫不犹豫地用一次，毕竟战斗收入永远是高于消费的。最后一场二连杂兵战后进入安全区，治疗柜旁的桌子上可以捡到饰品“军用腰带”，恢复并存档后继续前进。

■进入一栋废弃建筑，其中同样有多场杂兵战需要玩家解决。途中要注意，前进到两个特定位置时会触发 QTE，需要在时限内按下△键躲开崩塌的地板，失败则会额外触发一场杂兵战。宝箱方面，要注意途中可以在岔道发现一个装有 6 ★脚部防具“海盗靴”的金库，而在最后打倒手持电锯的小 BOSS 后，可以从其后方的金库中取得足立专用身体防具“老刑警夹克”。

▲装有海盗靴的金库位置。

■离开废弃建筑后进入地下通道，进行两场杂兵战后抵达安全区，安全区中的金库可以开出富泽专用身体防具“星光夹克”。回复并存档后继续前进即可进入 BOSS 战。

■星光夹克的金库位置。

BOSS 战：德怀特

弱点：灼热・冰冻

德怀特的招式相较过去变化不大，也没有 QTE，整体难度不高。不过要注意的是，德怀特在损失约三分之一 HP 后会拿出榴弹炮战斗，增加灼热属性的榴弹炮范围攻击招式，同时场地上也会散落大量易爆桶罐，要注意被击飞时随之产生的追加伤害。但由于德怀特自身弱点也是灼热，也可以反利用桶罐来输出伤害。

■ BOSS 战胜利后返回檀香山市，前往左轮酒吧二楼休息，然后就可以前往地图西南角的仓库街码头触发剧情，和德怀特再进行一次 BOSS 战。

BOSS 战：德怀特

弱点：灼热・冰冻

德怀特的招式一脉相承，还会定时召唤增援。此外还要注意场地环境带来的变化：此战在鲨鱼环绕的拖船上进行，任何被击飞到拖船尾部的人都会遭到鲨鱼啃食，承受追加伤害的同时也有一定概率陷入出血状态。此外，当屏幕中出现“鲨鱼准备袭击”的提示时，一条鲨鱼就会在一定回合后横越船只，随机对船上部分区域的所有角色造成伤害。玩家战斗时，可以多利用击飞攻击，让鲨鱼攻击德怀特，也要注意保持队伍内成员的 HP，防止被追加伤害击倒。德怀特 HP 降低约三分之一时触发 QTE，需要正确时机先后按下○、△键。

■ BOSS 战后来到神室町，韩俊基暂时离队。首先前往粉红大街东侧的小巷，然后再到中道大街北侧打一场杂兵战，随后就可以在出租车中选择前往正田医院，结束本章。

最终章 满满的财富

■本章开始时只能控制春日，首先向上到顶楼与桐生对话，然后再在楼底找到纱荣子，随后便会进入最终决战的环节。决战同样会以春日（夏威夷）、桐生（日本）的视角分别展开，队伍阵容也是继承之前的配置。

■春日队伍：此时会迎来春日视角的最后一段自由时间，使用左轮酒吧 / 幸存者酒吧的床铺切换白天 / 黑夜的功能也会在此时解锁，以便玩家完成各种支线任务，准备完毕后就可以前往地图西南角的仓库街码头，调查停在岸边的拖船以开启最终决战，建议全队等级提升至 Lv.48 左右后挑战，并多配置耐灼热防具和冰冻属性技能来对付帕雷卡纳系的敌人。由于第一场就是 BOSS 战，可以提前为队伍成员装备抵抗斩击或冰冻属性伤害的装备，以应对这场战斗。

如龙0
如龙极
如龙极2
如龙3
如龙4
如龙5
如龙6
无名之龙
如龙8

BOSS 战：巨大鲨鱼

弱点：电击

决战的第一场就是殴打鲨鱼的 BOSS 战。鲨鱼的攻击手段为大范围的斩击或冰冻属性攻击，其每次攻击都会在场地上散布大量道具，可以用来攻击。另外弱点为电击的鲨鱼对麻痹的状态抗性也较差，因此麻痹类技能（如韩俊基杀手职业的“麻痹电击”）可以在此战中发挥奇效。

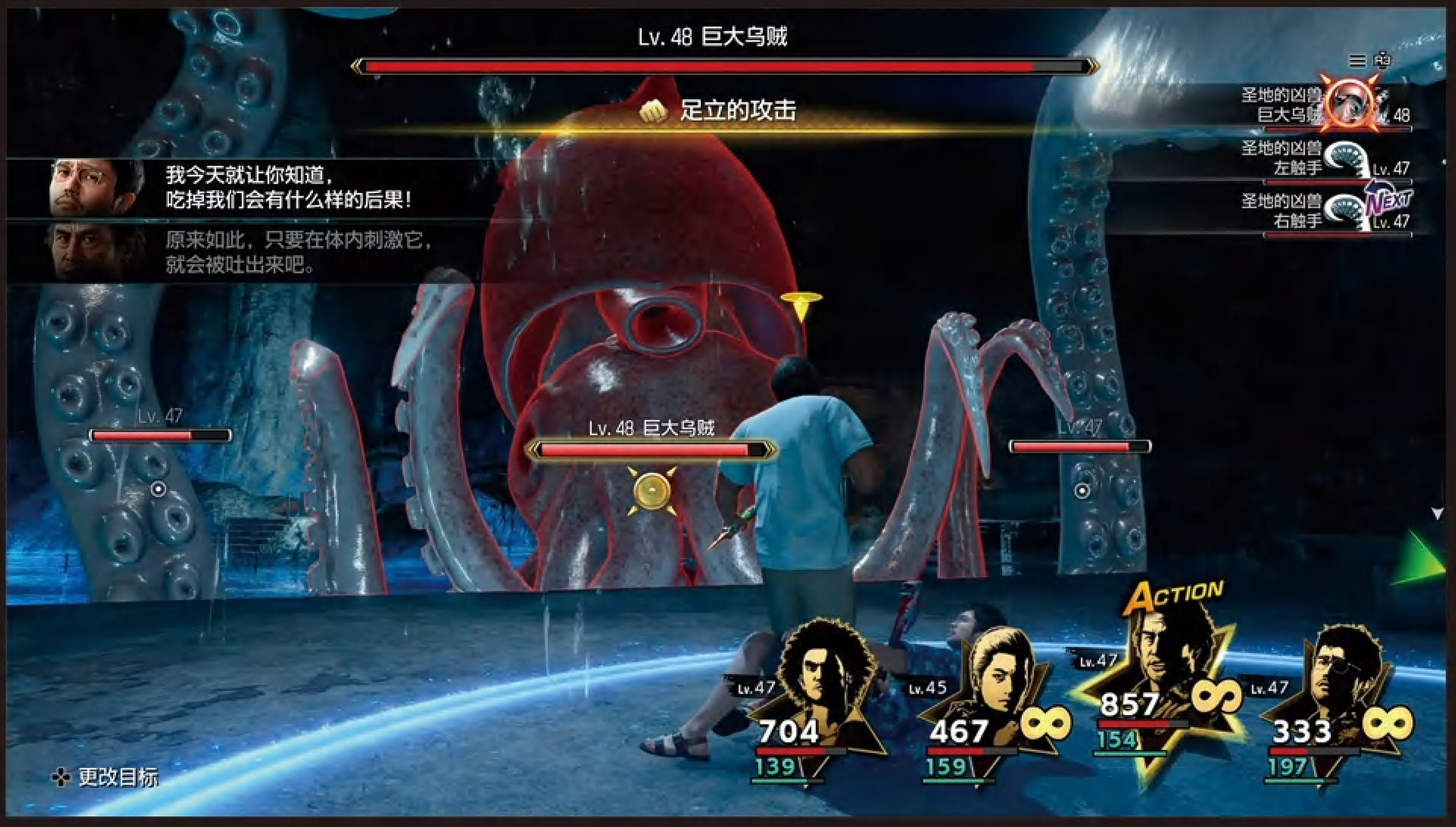
■打倒鲨鱼后登上聂勒岛边缘的树林，需要一边打倒帕雷卡纳教战斗员一边深入，敌人较多的杂兵战可以果断使用随叫随到服务解决。此外，道路上还埋设有大量散发红光的地雷，踩上一个就是 100 点伤害，需要一边注意地面一边缓慢穿过。宝箱方面可以找到两个金库，分别能开出韩俊基专用的身体防具“星影夹克”与 7★头部防具“彩虹帽”。

■穿越树林后来到一个小村子，有回复点但没有存档点。场景内有两个金库，打开后可以分别获得千岁专用的身体防具“首席芭蕾舞者裙”与 7★脚部防具“彩虹靴”。休整结束后与北侧房屋前的年老村民对话，再触发一场二连杂兵战，胜利后北侧大门打开，使用回复点再次回复后，向北进入修炼场。

■进入修炼场会立刻触发一次二连杂兵战，胜利后向前就可以抵达安全区，其中的金库打开可以获得饰品“最强预防口罩”（免疫感冒，在下一场 BOSS 战有奇效）。恢复与存档后向前进入一个洞窟，从楼梯下降到洞窟底部就会再次触发一场 BOSS 战。

BOSS 战：巨大乌贼

弱点：无 / 电击·射击（右触手）/ 灼热·斩击（左触手）



▲乌贼本体和两根触手之间的距离比较微妙，不少大范围招式实际上很难全都打到，还是推荐用单体攻击迅速击破触手。

紧接着鲨鱼之后，春日一行人又要殴打一只乌贼。敌方场上除了 BOSS 本体以外还存在两条巨大触手，触手的 HP 较低，但会在被打倒的几回合后复活。这两条触手会在蓄力一回合后分别使用两种招式：横扫与捕食。横扫是大范围攻击，捕食则会将单个我方成员抓入乌贼体内，被捕食的成员需要用范围攻击将乌贼体内的墨囊（弱点：冰冻）迅速破坏才能重返战场。乌贼本体方面，需要注意其高几率附加感冒状态的单体攻击与能够附加减速 + 失明状态的范围攻击。

■ BOSS 战结束后（可以顺便回趟安全区再恢复一次），游过场景中央的湖泊到对岸，途中可以潜水获取一些道具，也可以打开湖泊东南侧的储物箱获取 7★身体防具“骑士铠甲”。

■继续前进找到一部电梯，选择进入后触发一场二连杂兵战，胜利后抵达安全区，恢复并存档后继续前进，即可迎接春日队伍的最终 BOSS 战。

BOSS 战：布莱斯

弱点：冰冻

在与布莱斯战斗前，首先需要打赢两场杂兵战。此时布莱斯会在场外活动，进行蓄力一回合的呼叫增援或投掷手雷攻击，在第二场杂兵战中更会召唤高伤害的自爆兵，因此前两场杂兵战要速战速决，不过超级友情技还是建议留到布莱斯本人上场后使用。

布莱斯会带着数位杂兵进场，但战斗中不会继续召唤增援，因此只要用超级友情技清理掉杂兵，就能比较方便地对付布莱斯。他本人的招式则以各种大范围枪械或爆炸攻击为主，花样不多，只要维持好全队 HP 就能攻克。

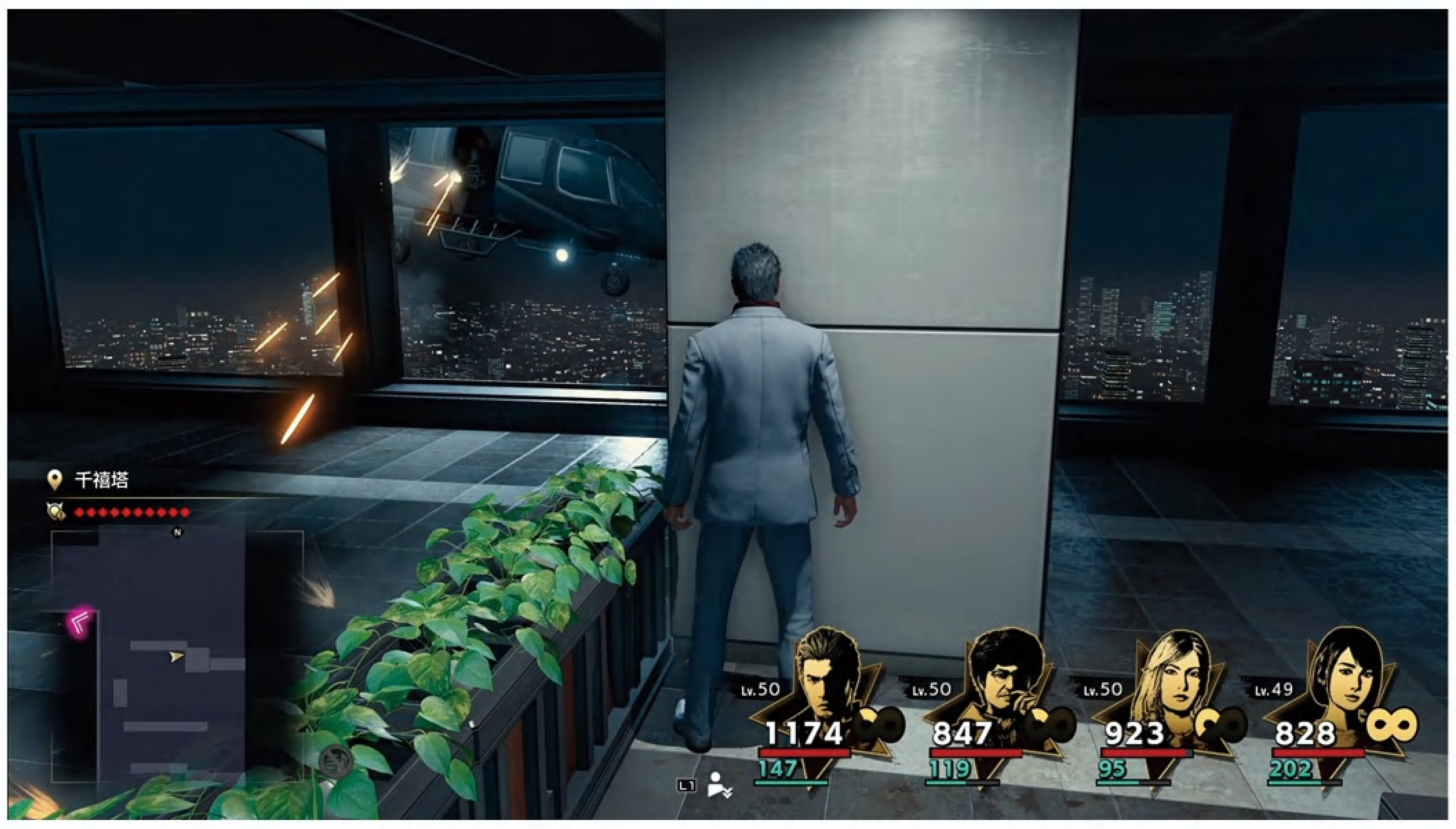
■桐生队伍：战胜布莱斯后视角转到桐生队伍，这里同样迎来最后一段自由活动时间。玩家可以自由来往于异人町和神室町，准备结束后就与异人町西侧流浪汉村门口的大道寺一派对话，即可奔赴千禧塔展开决战。练度需求和春日队伍差不多，全队在 48 级以上，装备为 6★以上即可。

■首先在塔外进行一次杂兵战、再进入千禧塔 1F 进行一次二连杂兵战。战斗结束后搭乘电梯来到千禧塔上层，一边排除杂兵一边走向西北角的楼梯继续向上。本层西南侧房间和西侧房间分别有一个被杂兵看守的金库，其中可以开出 7★脚部防具“神皮足袋”与难波专用身体防具“街头之神夹克”。

■向上一层是一条弧形的走廊，在西侧的安全屋回复、存档后，从外部走廊绕到本层的向上楼梯处，途中杂兵战自然也不会少。尽头楼梯口旁有一个金库，其中可以开出纱荣子专用身体防具“夜店女王裙”。

■走入楼梯口触发剧情，进入一场单独控制桐生，堂岛、冴岛、真岛三人作为支援临时加入的二连杂兵战。此战中杂兵攻击力很低，因此不用担心桐生会被集火打倒。

■三岛增援的战斗结束后，玩家会来到一个多层走廊，需要一边打倒杂兵，一边向上前往第五层的安全区，途中会有直升机沿着北侧窗户扫射，躲在柱子等掩体后面即可避免受伤。在第五层还会迎来三位血特别厚的星龙会精英，需要优先打倒其中持刀的敌人，阻止其为另外两人回复。宝箱方面，第三层的咖啡厅柜台上能捡到饰品“银手镯”，第五层的金库中可以开出 7 ★头部防具“神铁头盔”，不要错过。



■在安全区回复、存档后继续前进即可迎来 BOSS 战，胜利后正式通关本作主线。

BOSS 战：海老名

弱点：斩击·电击（空手）/ 灼热·冰冻·射击（持刀）

这场 BOSS 战全程只需要和海老名一人对战，所以压力比起其他 BOSS 战反而是低了许多。海老名最初为空手作战，会使用带有睡眠效果的单体攻击和锁定多人的连续攻击；HP 降低至一半后会拿起太刀，改变弱点的同时开始使用各种范围攻击，也会定期释放令我方全体畏缩的控制技能与解除弱化状态的回复技能。

这一战建议让桐生做主力输出，其他成员负责回复的同时集中降低海老名的攻击力与防御力。在三人合力下，即便有解除能力也会被迅速降低下去。另外要注意，战斗中会触发两次 QTE，分别是在海老名损失一半 HP 时（连打□键）和受到最后一击时（按下○键）。

通关后模式

打倒海老名后正式通关游戏，玩家可以通过读取通关存档进入“通关后模式”，该模式下可以与所有队员一起在檀香山市或异人町活动，补全收集内容。但檀香山市的主控角色将固定为春日，相对的异人町中的主控角色则是桐生。

重要支线指南

全支线要点

本作的支线故事触发都非常简单，且只有春日部分才能触发。所有支线故事都不会错过，但部分故事的触发需要特定的时间段，建议到可以调整时间段的最终章后再开始补完。比较特殊的需要 47 到 52 的支线故事，这些故事需要玩家先推进主线或者触发支线，与特定女性 NPC 相遇，满足特定五维能力，并送完三次礼物，然后完成特定条件后才能触发，具体如下。而支线 52 则需要玩家完成前面 51 个支线故事后回到左轮酒吧后触发，支线本身没有任何战斗。

序号	故事名	对应角色	所在地	触发条件
47	为萝拉遍体鳞伤	萝拉	大海原证书学校	获取全部 21 个证书，知性达到 7 以上。
48	最阿罗哈比的体验！	伊丽莎白	阿罗哈比旅行 威基基城总店前	完成全部体验，开朗达到 7 以上。
49	配对真知子老师	真知子大妈	烤饼小屋 奶油 & 浆果 威基基店	完全全部10个线下约会，时尚达到 7 以上。
50	二人永远在一起……	千岁	瓦胡汉堡	随叫随到使用次数到达一定程度，热情达到 7 以上。
51	Virgin Emotion	朱莉	Julie’ s Gearworks 总店前	投资达到最高级，温柔达到 7 以上。

江湖宝贝

江湖宝贝是本作中的两大支线之一（另一个是太鼓岛），和太鼓岛不同，玩家要想更轻松地打通江湖宝贝，自己的角色也需要一定的练度。根据玩家购买版本和 DLC 购入情况的不同，这个模式的难易度会发生巨大的变化。购买了豪华版或者购买了“江湖宝贝对战＆太鼓岛组合优惠包”的玩家只要用 DLC 附赠的角色直接性能碾压即可，但如果玩家购买的是通常版，那接下来的内容想必就能用得上了。

战斗基础

和隔壁的“正版江湖宝贝”相比，本作的江湖宝贝对决简化了不少。管理者双方各自可以携带 6 个江湖宝贝，并让其中的 3 个作为出战队伍。而江湖宝贝想要攻击，就需要 SP（游戏称为“江湖宝贝力量”）达到 10。SP 槽的积攒速度和场上江湖宝贝的合计速度来决定，而不同的攻击消耗的 SP 槽也各不相同。简单来说就是 SP 消耗越大的攻击威力越大，但也会推迟下一次攻击。

另外值得注意的一点是，江湖宝贝对决的每次行动都只能选择其中一个江湖宝贝行动，而每次攻击都会同时向左、中、右三个方向进行攻击，其中正面的伤害最高，两边其次。这就意味着站在中央的江湖宝贝每次攻击都能攻击到对方全员，也会被对方全员攻击到。玩家还能在每次行动中调整江湖宝贝的站位，其中既包括了场上 3 人的位置互换，也包括了前后排的对调，但交换操作每次行动只能有一次。

最后，本作有着简单的属性相克机制。为了让玩家更容易理解，这里就不用游戏中的说法了，直接换成玩家最熟悉的版本：火（红色）克制草（绿色），草克制水（蓝色），而水克制火；另外还有光（黄）和暗（紫）两种游离于三属性外的特殊属性，这两个属性相互相克。攻击属性相克的敌人可以造成更多伤害并且积攒更多的 MP（管理者点数），从而更快地发动必杀技。值得一提的是，克制只会影响伤害加成，但逆属性本身并不会降低伤害，因此只要数值够，逆属性“力大飞砖”也是完全可以的。

队伍构筑

江湖宝贝按照稀有度分为铜、银、金和白金四种。白金基本算是“神兽”级别，大多只能通过 DLC 获得，其能力基本属于规格外。基本来说，玩家要想打通并且称霸这个模式，基本只需要两到三个金稀有度的江湖宝贝，其余则只需银稀有度即可。属性方面自然是每个属性都来一个，再根据对手来调整“第六人”的属性。嫌麻烦的玩家也可以跳过这步，直接将第六人设为自己喜欢的江湖宝贝即可，属性随意就好，求稳的玩家可以选择一个必杀技为回复 HP 的江湖宝贝，但没有也可以。

江湖宝贝的能力只有三项：HP、攻击力和速度。其中 HP 和攻击力都会随着等级提升而提升，但速度本身却不会成长，只与江湖宝贝自身相

关。由于速度影响攻击频率，所以笔者并不建议带太多速度低的角色，一般只要带一个就可以了。作为速度低的代价，这类角色一般拥有不错的攻击力或者血量。

▲从上到下依次是 HP、攻击力和速度。

另外本作有着必杀技的设定，需要消耗上文提到的 MP 才能发动。虽然必杀技的威力很强，但实用度其实一般。其中最致命的一点就是除了白金宝贝和极少数的江湖宝贝以外，拥有必杀技的角色，它的普通攻击性能会比那些没有必杀技的要弱一些。

考虑到这个模式的难度并不算高，并且江湖宝贝获取本来就很随机，所以这里就不推荐具体的江湖宝贝了，只给出大致思路。综上所述，“平民队伍”建议每个属性的角色配上至少一个，稀有度至少在银以上，普通攻击至少在 4 星以上。唯一推荐的必练角色是初始就有的曾田地，这个角色的性能不弱，并且会随着剧情“进化”一次，属性和普通攻击都会提升，稀有度从银变成金的同时，其实力比大部分金的都要强。

江湖宝贝的获得

要想获得江湖宝贝，最直观的方法就是战斗。在夏威夷除了迷宫的区域战斗胜利后，有一定几率能够“收服”对手，之后玩家需要使用特殊类道具“礼物”并且在合适的时机按下按键，最后再连续按键完成收服。礼物的好坏、江湖宝贝的稀有度以及按键操作的完成度（时机是否合适、连续按键次数够不够）会影响收服的几率。

除了随机遭遇战，玩家还可以在定时刷新的“激斗区”中找到特定的江湖宝贝，具体的属性以及江湖宝贝的强度可以直接在大地图查看。战斗胜利后除了能够获得收服江湖宝贝的机会以外，还能获得素材、礼物等有用道具作为报酬。除了收服江湖宝贝，玩家也可以顺便练级。

最后一个获得方法是“抽卡”，战胜“宝神管理者”、在激斗区获胜或者靠近江湖宝贝站点都能获得扭蛋券 / 邀请券，之后就可以在场景中的扭蛋机处消费就可以随机获得江湖宝贝。除了用券，玩家也可以直接花钱开抽。顺便一提，扭蛋机的位置不会直接显示在地图上，比较常见的地方是各大道馆，另外部分扭蛋机会有特殊的“卡池”，能够抽到特定属性的江湖宝贝，各大道馆的扭蛋机则会对应各自四天王的属性，例如水属性四天王 Queen 道馆的扭蛋机对应的就是水属性。

▲江湖宝贝站点

▲扭蛋机

江湖宝贝成长

江湖宝贝最简单的成长方式就是战斗，不过效率不够高，最高的方式是直接在江湖宝贝站点喂“江湖粉”。江湖粉实际上就是经验值，获得方法和扭蛋券 / 邀请券是一样的，都是通过战胜“宝神管理者”、在激斗区获胜或者靠近江湖宝贝站点来获得。江湖宝贝的等级上限取决于春日的管理者等级，管理者等级需要战胜“宝神管理者”才能提升，算是和江湖宝贝剧情直接挂钩的东西。

另外江湖宝贝还能“觉醒”，要想觉醒，玩家需要将同种江湖宝贝作为材料“喂”给强化目标，最多可以觉醒 3 次，每次觉醒依次需要 1、2、3 个素材。另外玩家可以用特殊江湖宝贝“宝神觉醒委员”来作为替代素材，其获得方式是战胜“宝神管理者”或者抽卡。

觉醒除了能够带来属性强化以外，部分江湖宝贝在觉醒 3 次后还能进化，进化后会变成另一个江湖宝贝，各项属性和攻击手段都会得到提升，稀有度也会发生变化。但必须注意的一点是，并不是所有江湖宝贝都能进化。

基本流程

江湖宝贝支线的流程简单概括就是打赢四天王，最后打赢冠军。每打赢一个四天王，玩家的管理者等级上限都会提升 10，初始为 10 级，最高为 50 级。挑战四天王的前提条件是玩家的管理者等级达到当前上限，而提升管理者等级的唯一办法是战胜其他“宝神管理者”。因此基本流程就可以概括为：将管理者等级提升到上限→打赢对应的四天王→将管理者等级提升到上限→继续打赢下一个四天王。锻炼江湖宝贝的方法除了上文所提到的以外，还可以直接在江湖宝贝站点选择练习，此时系统会安排一位最适合队伍当前强度的管理者与玩家对战，这场战斗除了不能提升管理者等级以外，其余奖励都是一致的。

四天王	对应属性	对应宝神管理者	备注
Jack	光	新人	—
Queen	水	青铜	—
Ace	火	白银	—
Joker	暗	黄金	打赢后触发强制战斗，敌人等级为 9，曾田地解锁进化。
King	无	白金	打赢后触发强制战斗，敌人等级为 31。

太鼓岛复兴指南

太鼓岛是本作规模最大的支线之一，其地位约等于前作的公司经营，同样是与本篇玩法完全拆开的支线玩法。这个模式的玩法与《动物森友会》非常相似，给没玩过的玩家简单科普一下玩法——简单来说，玩家需要做的事情就是通过采集、钓鱼、捉虫来获得各种素材和换金道具；之后通过花费素材和金钱建造设施，提高太鼓岛的“充实度”和“知名度”；从而吸引并满足更多的顾客，并从顾客手中赚取更多的钱，形成正循环。

值得注意的是，太鼓岛模式并不是完全脱离于本篇。一些顾客的解锁需要玩家在本篇中达成某些特定条件，条件大多是完成特定的支线、主线进度或者与地图上的特定 NPC（小雷达会标记为青色的点）对话。另一个与之相关的是“江湖宝贝”，农场部分的经营和战斗都需要依靠江湖宝贝，前者需要数量，后者则需要质量（玩家需要挑选能战胜害兽的宝贝）。但如果玩家只想打完太鼓岛的剧情模式，而不考虑继续深入经营，那么无视这些额外内容也完全没关系。

在游戏中期之前，太鼓岛是赚钱最快的手段之一，特别在住宿设施成型并且获得大量优质客户后，经营三天可以获利 200 多万泽尼。泽尼其实就是日元，玩家离开太鼓岛的时候可以把手上的泽尼全部换成美元（泽尼 / 日元：美元为 100：1）。后期虽然也可以继续这样刷钱，但还不如打打地下迷宫，效率没差多少不说，顺便还能练级。

充实度和知名度

太鼓岛的故事围绕着“升星”展开，要想升星就要满足指定要求，其中最常见也是最直观的要求就是充实度和知名度满足一定要求。充实度是最简单的，玩家只需要收集素材然后通过 DIY 制作各种家具和设施，然后将其布置到小岛的各处即可。知名度则比较麻烦，虽然同样可以通过家具和设施来提升，但效率很低。另外随着流程推进，玩家还可以在入口附近的小男孩“昂流”处花费 10 万或者 20 万泽尼播放广告来提高知名度，这个功能的最大作用是解锁新顾客，提升知名度的性价比并不算高。

提升知名度最有效的方式是完成名产图鉴，名产图鉴包括了采集品、鱼、昆虫、农作物和伴手礼。玩家每次获得新名产都能提升知名度，而随着获得数量达到一定数量，名产的售价会提升，并且玩家也会获得一定知名度。虽然这种提升方式只有一次，但由于采集算是玩家每天必做项目之一，所以完成的效率实际上很高。另一种方式则是在解锁顾客后，利用相应的功能设施来提升，具体可参考下文中的“设施建设”。

采集名产

在解锁顾客住宿玩法并且将所有住宿设施升到最高级之前，最有效率的赚钱方式之一是售卖各种名产。正如上文所说，名产分为采集品、鱼、昆虫、农作物和伴手礼，不同的道具有不同的采集方式，具体可参考下表：

名产	采集道具	采集地点（手段）	备注
采集品	无	随地捡	特定种类的采集品要在特定地形才能采集到，例如贝壳对应海边、矿石对应平地、植物对应除了海边以外的其他地形。
鱼	鱼叉	装备鱼叉后到达地图的指定地点	—
昆虫	虫网	装备虫网后“攻击”昆虫	甲虫和蝉需要静步靠近（轻推摇杆）才能捕捉，萤火虫要到夜晚才会出现。
农作物	无	太鼓农场或者在商店购买并布置植盆后每天固定获得。	—
伴手礼	无	花费素材在太鼓岛入口处的“昂流”处制造	需要先解锁对应伴手礼的配方后才能制造。

从收集的难度来看，采集品最简单，售价也不低。从性价比来看，名产赚钱和赚名声的效率从高到低依次是：采集品、昆虫、农作物、鱼、伴手礼。当玩家到了后期并购入全部植盆后，农作物的获取效率会大幅提升，仅次于采集物。

和名产相对应的则是道具强化，玩家可以花费泽尼在商店的健三处升级自己的球棒、鱼叉和虫网。从性价比来看，球棒由于涉及到战斗以及木材和石材的采集，所以升级优先度最高。鱼叉和虫网则影响捕捉的效率，但由于这两项活动本来效率就一般，所以不想玩得太深入，只想解锁成就 / 奖杯的玩家可以完全忽略这两项升级。

平整土地

提升星级的另一个要求是平整土地。在游戏初期，太鼓岛的很多区域都会被垃圾覆盖，即便玩家前一天把垃圾清完，第二天垃圾还是会继续填满整个区域。玩家需要满足开发力（通过 DIY 提升）和泽尼才能平整土地。平整后的土地除了不再每天被垃圾填满以外，玩家还可以在上面布置设施和家族。另外虽然垃圾清不完，但清垃圾还是很有必要的，除了获取资源以外，清理垃圾还能提升净化等级，净化等级越高，清理所需的泽尼就越少。从效率来看，升到 B 其实就差不多了。到了中后期，垃圾区域还会每天固定刷出敌人，平整后这些敌人也会消失。顺便一提，平整土地后，玩家每天都可以从商店旁边堆积场处回收正常需要打破垃圾后才能获得的素材，平整的土地越多，每天获得的素材就越多。

战斗和角色成长

太鼓岛的战斗变回了即时战斗的动作玩法，但操作进行了大幅度简化，只有普通攻击、蓄力攻击和翻滚回避。太鼓岛的战斗难度很低，敌人战斗速度慢且判定不大，即便不用翻滚也能依靠走位躲开大部分敌人的攻击。由于没有锁定操作，因此蓄力攻击基本没什么用，用普通攻击就能解决敌人。攻击力提升的方式就有一个，那就是在商店的健三处升级自己的球棒。

和战斗系统类似，太鼓岛的角色

成长系统也独立于本篇。玩家需要通过提升自己住宅的充实度，达到一定程度后，春日的 HP 上限就能提升。最初只有 3，最高能达到 10。摆放的规则和室外是一样的，只不过由于面积限制，玩家只能放置室内家具。不追求完美的玩家只要将 HP 升到 5 以上就可以应付包括最终战外的所有战斗。这里也顺便提一嘴战斗，除了主线战斗和每天固定在垃圾区域出现的敌人以外，解锁招待顾客后还会随机出现拆住宿设施的敌人，这些敌人放着不管的话会拆掉同区域的住宿设施，需要立即解决。

招待顾客

太鼓岛升到 2 级后就会解锁招待顾客的部分。这个环节基本没有多少玩家可以操作的部分，顾客会固定在岛上呆 3 天，然后最后一天结束后根据满意度付钱。付钱的金额算法是“顾客的预算 × 满意度（百分比）”，例如顾客的预算是 40000，满意度是 90%，那么他最后就会付给玩家 36000。预算最大值除了和顾客的等级相关以外（最低为 E，最高为 S），也与常客等级有关，常客等级只能通过多次光顾来提升。

而提升满意度的方法主要有三个：满足要求列表；每天打招呼和送礼，不同的礼物提升的好感度各不相同，嫌麻烦的玩家可以直接送伴手礼；使用设施，这部分取决于玩家布置的设施种类；举办活动，也就是篝火晚会，每次举办需要花费 10 万泽尼。降低满意度的途径则只有一个，那就是在顾客身边挥动球棒。要想达成“全自动招待”，也就是每天不打招呼不送礼也能保证高满意度，关键在于设施建设。

设施建设

本作的设施总的来说分成为了两大类：只提供充实度和知名度的装饰性设施，以及能够提供加成的功能设施。而后者根据功能又细分成三

种：满意度提升、泽尼提升和知名度提升。每个设施还会分成成熟、活泼、自然、豪华四大类别，这个就是简单的数据累计，各自并不冲突，只要相应设施摆得够多，对应的类别自然就会提升。

要想达成全自动招待，关键在于建设尽量多的能够提升满意度的设施。其他两个功能到了中后期实际上是严重溢出的，除了中前期为了提升充实度和提升开发力需要建造一些以外，后期可以完全忽略。建造完满意度设施后也不是万事大吉，玩家需要将其摆设在道路的旁边，并且画面出现“住宿客人可使用”时，顾客才会使用，不然就是个单纯的摆设而已。在满意度设施达到一定数量后，玩家每天就可以基本放手不管了，有需要的话可以开篝火晚会，顺利的话所有人都会以最高满意度的状态离开太鼓岛。

太鼓农场

太鼓农场说白了就是一个通过利用江湖宝贝来获取资源和泽尼的方法，而“利用”其实就是挂机，玩家需要派遣不在队伍的江湖宝贝去干活，一段时间后他们就会带着资源回来。除了不能用于战斗以外，被派遣出去的江湖宝贝不会有任何消耗，也没有体力设定。不同的工作对应不同的属性，派遣相同的属性可以提高大成功率，另一个影响大成功率的因素是江湖宝贝的友情度。

熟悉手游或者类似游戏的玩家想必会对这套玩法非常熟悉。另外派遣时间只有在太鼓岛的时候才会推进，一旦玩家离开小岛，时间推进也会停止。和本岛类似，太鼓农场也有出现敌人。这里的敌人是害兽，一旦出现农场的工作会完全停滞，玩家需要派遣没干农活的江湖宝贝去消灭害兽，战斗玩法则是江湖宝贝那一套。

顺便一提，太鼓农场的最大意义其实不是经营农场获取资源，而是农场本身可以采集的资源。玩家可以在这里轻松地采集到大量高级名产，可以快速提升知名度顺便赚取大量资金。

成就 / 奖杯综述

本篇奖杯总数	铜 62 银 1 金 1/ 总数 65
DLC 奖杯总数	铜 5 银 4/ 总数 9
成就总数	1000 点 / 总数 64、200 点 / 总数 9（DLC）
完美难度	3/10
完美所需时间	70 小时到 90 小时左右（取决于是否购买了便利性 DLC）、20 小时左右（DLC《终极度假包》）
在线奖杯	0
建议通关次数	1（完美 DLC 需至少二周目）
有无会错过的成就 / 奖杯	无
奖杯 BUG	无
特殊需求	无
是否支持 PS4 存档继承	是，且支持秒白

完美路线

随着系列发展，《如龙》作品的白金 / 全成就不再需要玩家完成无比繁琐的成就目录，《如龙 8》也是如此。本作的白金 / 全成就并不需要玩家真正意义上地“完美”本作，而且与系列之前作品不同的另一点是，玩家甚至不需要完成全部支线或者满地图寻找某项特定的收集。虽然作为 RPG，白金 / 全成就所需的时间自然少不了，但从难度来看还是非常亲民的。适当地利用一些能够增加等级或者经验获取效率的便利性 DLC 可以提高效率，但性价比并不算高，全成就 / 白金的时间依旧要 70 小时以上。

性价比最高的 DLC 是《终极度假包》，除了支持新游戏 +、高难度和额外的成就 / 奖杯以外，DLC 还会在玩家通关后解锁一个“夏威夷终极迷宫”。这个额外迷宫的最大价值在于能让玩家 50 级到 70 级的升级曲线更加平和，而不需要在两个随机迷宫里无聊地刷低等级敌人。但其实也就体验改善了一些而已，购买 DLC 与否，全成就 / 白金的所需时间其实大差不差。

■推荐路线如下：

1. 正常通关游戏。在通关的过程中，玩家可以选择合适的时机通关“太鼓岛”和“江湖宝贝”相关的内容，两者虽然和主线有一定联系，但联系很小。特别是前者，玩家可以基本无视本篇进度，在太鼓岛解锁后就可以直接一口气打通。这样做的好处是可以在前中期给玩家带来足够的金钱以购买强力装备。

顺便一提，虽然不是强制要求，但强烈建议玩家在最终战前尽可能地完成桐生部分的死前剧场，并尽可能地提升心 · 技 · 体槽，这样可以提升桐生的强度，降低通关难度。

2. 通关之后就可以开始查漏补缺了，这部分需要专注的内容有完成 40 个支线、完成“形迹可疑者快照”和“狂热配送”两个迷你游戏、获得 10 个证书、交到 50 个好友、5 次线下约会等等。这一部分的内容也可以在通关游戏过程中完成，同理的还有太鼓岛和江湖宝贝相关的支线。

3. 在查漏补缺的过程中，玩家可以完成春日和桐生两人的成就目录以成长各自的综合能力。在均衡发展的前提下，玩家大概只需要各自成就目录的 50% 左右就能全部升满。因此可以挑一些比较简单的项目来做，推荐的有诸如“×× 职业击败 ×× 名敌人”、在夏威夷 / 日本击败 ×× 名敌人、吃完某个饮食店的全部菜单。

值得注意的是，虽然两人的成就目录项目是分开算的，但在一样的项目上，进度却是共通的，玩家只需要切换角色，系统就会自动进行结算。

4. 综合能力练得差不多后就可以打通各自的区域迷宫了。这一步虽然可以在通关前完成，但通关后两队角色会合并，玩家等级更高，也有更多的素材用在提升装备，所以难度会因此直线下降。

5. 一切顺利的话，玩家最后应该只会差一个“传说之龙”。没购买 DLC 的玩家就只能继续刷随机迷宫（建议刷横滨迷宫），购买了《终极度假包》的玩家就可以去攻略夏威夷终极迷宫，全部打完的话大概就 70 级了。

6. 购买了《终极度假包》并且追求全成就 / 奖杯的玩家在通关夏威夷终极迷宫后就可以开始 PREMIUM NEW GAME（也就是新游戏 +）。以当前玩家的状态来看，直接 EX-HARD 开局是完全没问题的，如果能将所有角色的友好度提升到 100 能进一步降低游戏难度。玩家在桐生的最终战前记得存档，EX-HARD 通关后再次读档并换成 HARD 难度就可以直接解锁对应难度的成就 / 奖杯。

人中之龙8 白金
解锁条件 获得所有奖杯

剧情进度1 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第一章

剧情进度2 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第二章

剧情进度3 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第三章

剧情进度4 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第四章

剧情进度5 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第五章

剧情进度6 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第六章

剧情进度7 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第七章

剧情进度8 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第八章

剧情进度9 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第九章

剧情进度10 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第十章

剧情进度11 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第十一章

剧情进度12 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第十二章

剧情进度13 14点 / 铜杯
解锁条件 完成主线剧情第十三章

归来之龙 90点 / 金杯
解锁条件 完成全部主线剧情

完成支线剧情10 14点 / 铜杯
解锁条件 完成 10 个以上支线剧情

完成支线剧情20　14点 / 铜杯

解锁条件 完成 20 个以上支线剧情

完成支线剧情40　14点 / 铜杯

解锁条件 完成 40 个以上支线剧情

获得方法 本作总共有 52 个支线剧情，完成其中 40 个即可，没有会错过的支线剧情。

和难波的友情　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和难波的友情剧场

获得方法 友情度达到 50 即可触发全部友情剧场，最后一个剧场会触发强制战斗，敌人等级为 32。

观看所有和足立的友情剧场　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和足立的友情剧场

和纱荣子的友情　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和纱荣子的友情剧场

和韩俊基的友情　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和韩俊基的友情剧场

获得方法 最后一个剧场会触发强制战斗，敌人等级为 44。他同时也是本作加入的最后一个同伴。

和赵的友情　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和赵的友情剧场

获得方法 最后一个剧场会触发强制战斗，敌人等级为 40。

和千岁的友情　15点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和千岁的友情剧场

获得方法 和其他角色相比，千岁比较特殊，她的最后一个剧场要到 13 章才能触发。

和富泽的友情　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和富泽的友情剧场

观看所有和胜熙的友情剧场　14点 / 铜杯

解锁条件 观看所有和胜熙的友情剧场

初学者之龙　14点 / 铜杯

解锁条件 春日达到 Lv.10 以上

半桶水之龙　14点 / 铜杯

解锁条件 春日达到 Lv.30 以上

独当一面之龙　14点 / 铜杯

解锁条件 春日达到 Lv.50 以上

传说之龙　14点 / 铜杯

解锁条件 春日达到 Lv.70 以上

获得方法 具体的办法可以参考上文的“推荐路线”。没购买对应 DLC 的玩家可以去刷横滨的地下迷宫，这里会随机刷出能给予大量角色经验值的“孤独流浪汉”（相对应的是只出现在夏威夷地下迷宫，能给予大量职业经验值的“合金蠕虫”），不过可遇不可求，玩家也不需要纠结这个。给春日装备上能提升角色经验值的饰品“负重沙袋”和“黑道培育石膏”，配合道具“极致饮料”然后反复刷敌。饮料可以在夏威夷的“特产店 鲨鱼利齿”买到。

突出的优点　14点 / 铜杯

解锁条件 春日的一项综合能力达到 MAX

完美之人　14点 / 铜杯

解锁条件 春日的全部综合能力达到 MAX

获得方法 具体的办法可以参考上文的“推荐路线”。玩家还可以通过切换不同职业，然后刷低级（蓝色）敌人来快速累计杀敌数以快速完成对应成就项目。这个方法适用于春日和桐生，另外别忘了两者在同一种成就目录上的进度是共通的。

生存之道便是不逃避　42点 / 银杯

解锁条件 完成所有死前剧场

回忆满满　14点 / 铜杯

解锁条件 收集 30 个回忆日记

人生充满回忆　14点 / 铜杯

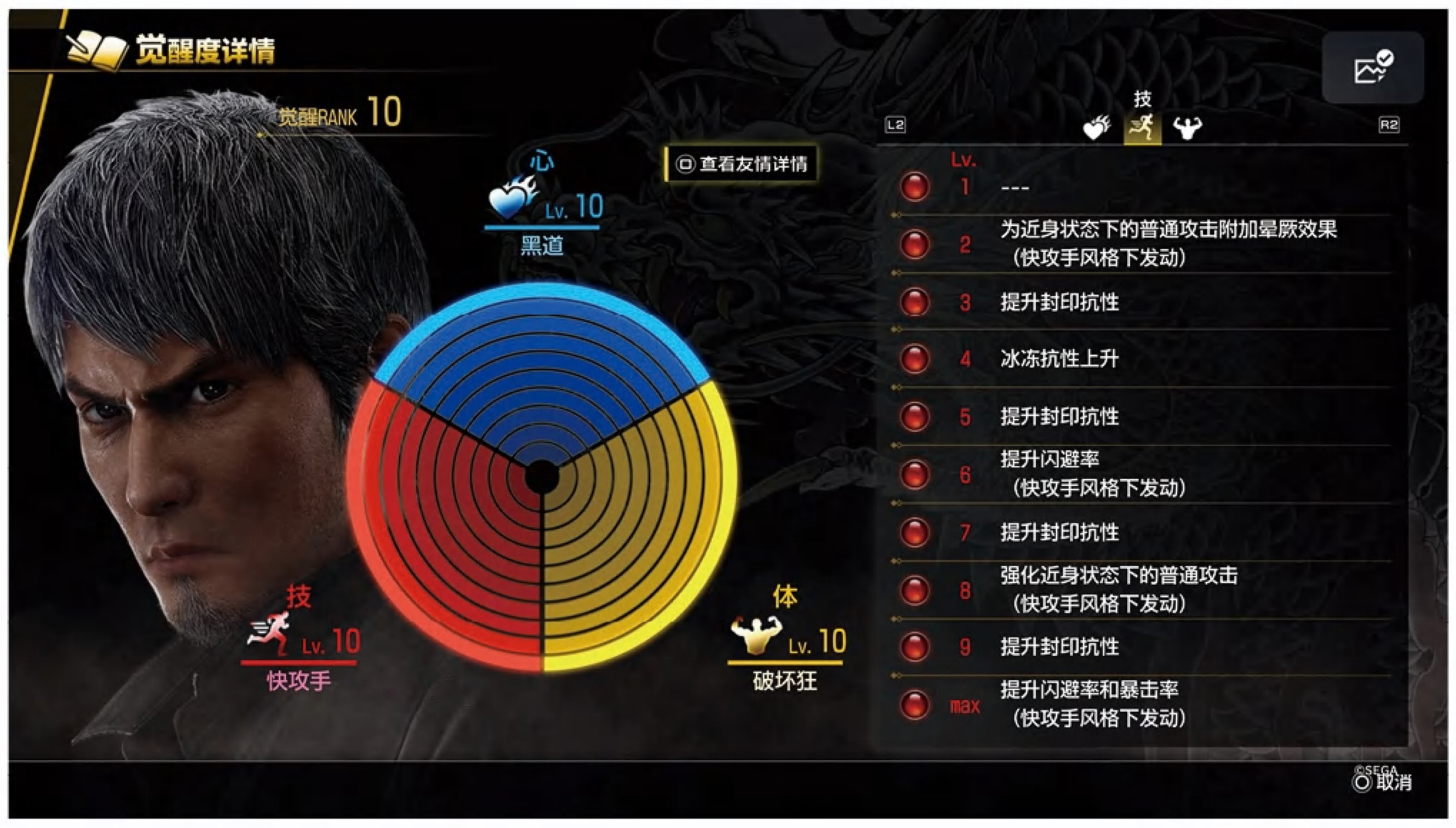
解锁条件 收集 70 个回忆日记

这就是我的风格

14点 / 铜杯

解锁条件 桐生的心 · 技 · 体槽中的 1 个达到 MAX

获得方法 具体可参考上文的“完美之人”。



享受夏威夷的男人

14点 / 铜杯

解锁条件 体验过 8 种活动

这就是我的天选职业

14点 / 铜杯

解锁条件 1 种以上的职业级别达到 30

副业也很顺利

14点 / 铜杯

解锁条件 3 种以上的职业级别达到 30

什么都能行

14点 / 铜杯

解锁条件 7 种以上的职业级别达到 30

VIP客户

14点 / 铜杯

解锁条件 使用“随叫随到”服务的次数达到 30 次以上

死乞白赖的要求

14点 / 铜杯

解锁条件 在 Julie’ s Gearworks 制造装备达到 10 种以上

投资才能

14点 / 铜杯

解锁条件 完成对茱莉的所有投资

获得方法 最高四级，总共需要 222000 美元。

你喜欢江湖宝贝吧?

14点 / 铜杯

解锁条件 在江湖宝贝图鉴上记录的江湖宝贝达到 100 种以上

你就是江湖宝贝博士

14点 / 铜杯

解锁条件 在江湖宝贝图鉴上记录的江湖宝贝达到 200 种以上

横滨迷宫大师

14点 / 铜杯

解锁条件 通关横滨迷宫

获得方法 总共 35 层，最后 5 层需要打通前 30 层后才会解锁。对手是玩家熟悉的亚门,等级为 55 的 4 个亚门。对手会使用我方的“友情合作”“击飞合作”等攻击，玩家还需要注意桐生的 HP，BOSS 快要被击败时会重新复活其他亚门并发动威力巨大的合力攻击，血线不够的话很容易会被一波带走。另外尽量将亚门们的血线压制至同一水平并尽可能同时击破，不然 BOSS 会不断复活其他亚门。

夏威夷迷宫大师

14点 / 铜杯

解锁条件 通关夏威夷迷宫

聚会场所清扫人

14点 / 铜杯

解锁条件 激斗区获胜 20 次

宝神冠军

14点 / 铜杯

解锁条件 完成所有江湖宝贝对决剧情

得到江湖宝贝DAZE

14点 / 铜杯

解锁条件 通过江湖宝贝收服机会收服 10 名江湖宝贝

这家伙是我的搭档!

14点 / 铜杯

解锁条件 将 1 名江湖宝贝的等级和信任度都提升到 MAX

环保大师

14点 / 铜杯

解锁条件 DIY 制作 100 种家具

住100人也没问题

14点 / 铜杯

解锁条件 太鼓岛的住宿客累计达到 100 人

获得方法 住宿设施升到最高级后一次最多可以招待 25 人，通关后还不够的话需要额外还招待一两波客人才能达到 100 人。

一起敲鼓吧!

14点 / 铜杯

解锁条件 播放太鼓岛的电视广告

复活！太鼓岛
14点 / 铜杯

解锁条件 度假村等级达到 4 星

快乐度假村·太鼓岛
14点 / 铜杯

解锁条件 完成太鼓岛的剧情

游戏人
14点 / 铜杯

解锁条件 游玩过的娱乐场所达到 10 种以上

证书大师
14点 / 铜杯

解锁条件 在证书学校获得 10 种以上证书

狂热先生
14点 / 铜杯

解锁条件 在狂热配送中完成所有路线

形迹可疑者摄影师
14点 / 铜杯

解锁条件 已完成所有形迹可疑者快照

游客的心情
14点 / 铜杯

解锁条件 摄影巡回赛中拍摄 30 张照片

获得方法 玩家可以在手机菜单中的摄影巡回赛中查看目标，里面除了照片以外，玩家还能查看到目标的提示，总共需要照 110 张中的 30 张。

能交到100名朋友吗？
14点 / 铜杯

解锁条件 通过 ALOHA LiNKs 交到 50 个朋友

如今的邂逅方式
14点 / 铜杯

解锁条件 和交友软件中结识的 5 个人线下约会

嗯，这道具真不错
14点 / 铜杯

解锁条件 从厕所的马桶里获得道具

雨后的天空
14点 / 铜杯

解锁条件 用相机拍摄了夏威夷空中的彩虹

获得方法 夏威夷地区的限定成就 / 奖杯，下雨是随机的，停雨后附近的天空会出现巨大的彩虹，此时按下方向键的↑对准彩虹来一张即可。

人中之龙8 终极度假包

勇者归来！
12点 / 铜杯

解锁条件 在 PREMIUM NEW GAME 中，春日转职成勇者

不论干什么都很开心！
35点 / 银杯

解锁条件 完成 PREMIUM NEW GAME

我们大概是最强的！
35点 / 银杯

解锁条件 以 HARD 状态完成 PREMIUM NEW GAME

我们是最强的！
35点 / 银杯

解锁条件 以 EX-HARD 状态完成 PREMIUM NEW GAME

获得方法 建议在一周目把角色等级刷到 75，主力角色全部换上最强武器和防具，并且主力职业都升到了 30 级以上。在此基础上，春日的初始职业“自由职业者”和“勇者”建议也升到 30 级。EX-HARD 难度的难点在于初期，度过了初期并且解锁转职后，基本就没什么难点了。别忘了桐生的最终战前备份一个存档，等到通关后再读档并把“我们大概是最强的！”也一并解锁。

初次庆功宴
12点 / 铜杯

解锁条件 通关夏威夷终极迷宫第 1 阶，并观看庆功宴

获得方法 终极迷宫会在通关后解锁，第 1 阶的推荐等级是 55，如此类推接下来的推荐等级依次是 57、60、62 和 65，每隔 10 层一个阶段，玩家会自动退出迷宫并触发庆功宴的剧情。

如同往昔
12点 / 铜杯

解锁条件 通关夏威夷终极迷宫第 2 阶，并观看庆功宴

不为人知的真面貌
12点 / 铜杯

解锁条件 通关夏威夷终极迷宫第 3 阶，并观看庆功宴

那个人的心情
12点 / 铜杯

解锁条件 通关夏威夷终极迷宫第 4 阶，并观看庆功宴

有机会再去冒险吧！
35点 / 银杯

解锁条件 通关夏威夷终极迷宫第 5 阶，并观看庆功宴